



Manuale d'uso



www.cedrani.it **NUOTO PLUS xp**



Sommario

- 1 [Introduzione](#)
 - 1.1 [Installazione](#)
 - 1.2 [Sintesi della procedura](#)
 - 1.3 [Interfaccia grafica: struttura](#)
 - 1.4 [Interfaccia utente](#)
- 2 [Fase preliminare](#)
 - 2.1 [Directory](#)
 - 2.2 [Impostazioni Globali](#)
 - 2.2.1 [Parametri di stampa](#)
 - 2.2.2 [Tabelle punti](#)
 - 2.2.2.1 [Gestione](#)
 - 2.2.2.2 [Configurazione](#)
 - 2.3 [Gestione](#)
 - 2.3.1 [Nuova](#)
 - 2.3.2 [Attiva](#)
 - 2.3.3 [Copia](#)
 - 2.3.4 [Elimina](#)
 - 2.4 [Categorie](#)
 - 2.5 [Gare](#)
 - 2.6 [Dati rilevazioni](#)
 - 2.7 [Azzera dati](#)
 - 2.8 [Ricostruzione indici](#)
 - 2.9 [Storico](#)
- 3 [Attività di segreteria](#)
 - 3.1 [Preparazione](#)
 - 3.2 [Configurazioni](#)
 - 3.2.1 [Stampe](#)
 - 3.2.2 [Starting List](#)
 - 3.2.3 [Record TV](#)
 - 3.2.4 [Verifica record](#)
 - 3.2.5 [Opzioni video](#)
 - 3.3 [Dati](#)
 - 3.3.1 [Manifestazione](#)
 - 3.3.2 [Gare abilitate](#)
 - 3.3.3 [Categoria/Gara](#)
 - 3.3.4 [Turni](#)
 - 3.3.5 [Turni abilitati](#)
 - 3.3.6 [Società](#)
 - 3.3.7 [Nazioni](#)
 - 3.3.8 [Concorrenti](#)
 - 3.3.8.1 [Opzioni](#)
 - 3.3.8.2 [Da storico](#)
 - 3.3.8.3 [Import](#)
 - 3.3.9 [Categorie](#)
 - 3.3.9.1 [Creazione automatica](#)
 - 3.3.9.2 [Verifica](#)
 - 3.3.9.3 [Codici di Servizio](#)
 - 3.3.10 [Batterie](#)
 - 3.3.10.1 [Rinunciatari](#)

- [3.3.10.2 Gestione](#)
 - [3.3.10.3 Composizione Manuale](#)
 - [3.3.10.4 Composizione Automatica](#)
 - [3.3.11 Orario](#)
 - [3.3.12 Liste storiche](#)
- 4 [Risultati](#)
 - [4.1 Introduzione prestazioni](#)
 - [4.2 Foglio Punti Società](#)
 - [4.3 Ufficializza batteria](#)
 - [4.4 Ufficializza turno](#)
 - [4.5 Codici Squalifica](#)
 - [4.6 Record](#)
 - [4.7 Fuori gara](#)
- 5 [Stampe](#)
- 6 [Varie](#)
 - [6.1 Visualizzazione Cronista](#)
 - [6.2 Export per Internet](#)
 - [6.3 Export per Fin](#)
 - [6.4 Export HTML](#)
 - [6.5 Export per Cartellini](#)
 - [6.6 Blocco tastiera](#)
- 7 [Grafica](#)
 - [7.1 Setup](#)
 - [7.1.1 Cronometro](#)
 - [7.1.2 Titoli](#)
 - [7.2 Attiva](#)
- 8 [Installazione della rete](#)
 - [8.1 Struttura del sistema](#)
 - [8.2 Gestione di rete del Pc Client](#)
 - [8.3 Programmi Pc Client](#)
 - [8.4 Gestione Backup](#)
- A [Appendice A: AcqPlus](#)
- B [Appendice B: Modalità di configurazione della rete](#)
 - [B1 Windows XP](#)
 - [B2 Windows 2000](#)
 - [B3 Windows 98](#)
 - [B4 Windows 95](#)

1 INTRODUZIONE

Questa procedura permette la gestione di gare di nuoto che si svolgano in piscina e consente:

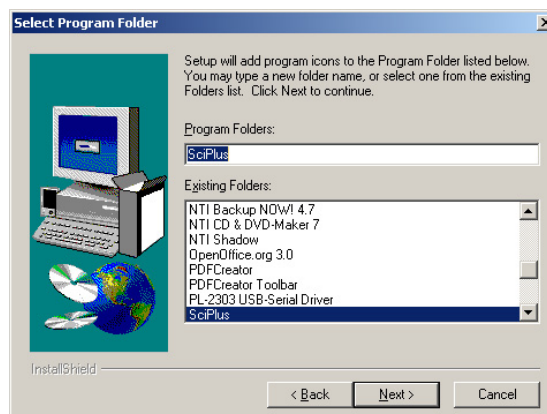
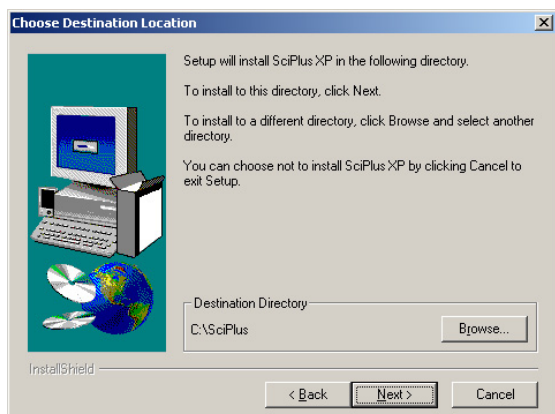
- l'introduzione dei dati dei concorrenti;
- la composizione e la stampa delle batterie per i vari turni di gara;
- l'introduzione manuale delle prestazioni dei concorrenti ad ogni virata intermedia e, nel caso del cronometraggio automatico, l'acquisizione di tali prestazioni dalle apparecchiature di cronometraggio;
- la stampa dei documenti ufficiali di gara (starting list, classifiche delle batterie, dei turni, etc)
- la distribuzione delle informazioni a tribune/sale stampa, speakers, telecronisti...

Nella configurazione completa il sistema si basa su una rete di elaboratori. Il collegamento in rete diventa necessario quando ci si trova a dover affrontare situazioni che comportano la presenza di tribune/sale stampa, speakers.

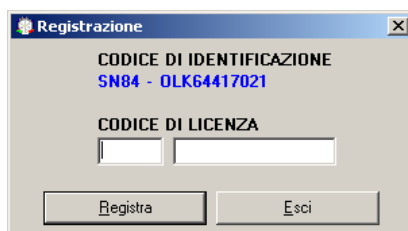
1.1 Installazione

Per l'installazione del software lanciare il file **NuotoplusXP.zip** ed estrarre il contenuto nella cartella Desktop, verrà creata una cartella contenente i files necessari per l'installazione. Da questa cartella lanciare l'installazione lanciando il file **Setup.exe**.

La procedura installerà il software proponendo come default il percorso **C:\Nuotoplus**, consentendo comunque (cliccando su **Browse**) di scegliere un percorso di installazione diverso. Verrà poi proposta la cartella del menù avvio in cui inserire gli shortcut per l'esecuzione del programma, come default viene proposta **Start/Programmi/Nuotoplus**, consentendo comunque di scegliere un'altra cartella.



Completata l'installazione si potrà eseguire il programma (per avviare l'applicazione digitare la password GO e premere OK); alla prima esecuzione di Nuoto plus verrà chiesto il **Codice di Licenza** per l'attivazione del software.



Contattare telefonicamente MicroPlus Informatica e comunicare il codice alfanumerico di identificazione per ottenere il codice di licenza da inserire nelle caselle sottostanti.

La procedura di attivazione andrà ripetuta ad ogni installazione su altri computer o su diverse unità disco dello stesso computer.

1.2 Sintesi della procedura

Per utilizzare correttamente la procedura si consiglia la seguente sequenza di operazioni:

prima della gara

- azzeramento dell'archivio dei concorrenti e introduzione dei dati della manifestazione
- aggiornamento (o eventuale creazione) dell'archivio delle società
- introduzione e verifica dei dati dei concorrenti
- composizione delle batterie o finali
- configurazione delle pagine di stampa
- configurazione dei dati di gara
- stampa delle start list

durante la gara

- introduzione manuale o acquisizione automatica dei tempi
- stampa dei risultati ufficiali

al termine della gara

- stampa delle classifiche ufficiali
- export per Federnuoto

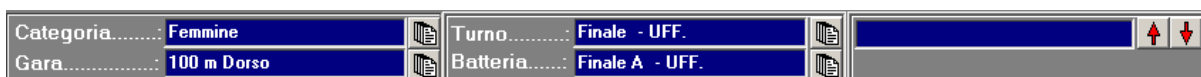
1.3 Interfaccia grafica: Struttura

Il programma è caratterizzato da una struttura grafica molto simile in tutte le sue diverse pagine. L'area di lavoro è suddivisa in quattro parti fondamentali:

- la barra dei menù
- la barra di gestione
- l'area centrale in cui sono visualizzati i dati
- l'area di inserimento/comando posta in basso in cui si trovano i comandi specifici di ciascuna sezione del programma.



Barra dei menù



Barre di gestione (Segreteria)



Barre di gestione (Server)

La barra di gestione permette di visualizzare in ogni istante le impostazioni preliminari o le frazioni di gara su cui si sta lavorando. Nella sezione Server, questa barra ci permette di conoscere e di modificare la directory e la gara su cui si sta lavorando, e di gestire l'attività di rete. Nella sezione Segreteria si possono visualizzare i dati della sottogara, della sessione, della rilevazione e del modello selezionati.

Cliccando sulle caselle di testo, oppure sulle icone poste alla loro destra, appare una finestra che permette di scegliere, ad esempio, quale sessione visualizzare, quale rilevazione, etc.

La barra di inserimento/comando contiene campi di input per inserire concorrenti, team, etc, oppure permette di compiere azioni di salvataggio o cancellazione sui dati acquisiti durante la gara.

1.4 Interfaccia utente

Il programma opera in ambiente Windows pertanto l'interfaccia utente ne mantiene le funzioni e le caratteristiche di utilizzo e navigazione. Per l'utilizzo della procedura è vivamente consigliato avere un mouse, tuttavia è possibile fare uso del programma anche solo mediante la tastiera.

Utilizzo della tastiera nei menù

Per effettuare spostamenti sulla barra dei menù, e all'interno degli stessi, premere il tasto ALT e spostarsi con le frecce direzionali; per confermare premere INVIO, per uscire da una finestra e quindi poter tornare al menù premere ESC. Nei menù si può notare che ciascuna voce presenta una lettera evidenziata: questa è detta hot-key. La pressione di tale lettera consente di richiamare immediatamente il menù corrispondente alla funzione scelta, senza far uso delle frecce direzionali e del tasto INVIO.

Radio box

Un radio box (vedi figura a lato) è utilizzato per selezionare una tra le opzioni possibili, spostandosi sulle stesse con le frecce direzionali. Una volta posizionati sull'opzione desiderata passare al campo successivo premendo TAB.

Box a scelta multipla

Un box a scelta multipla si presenta come in figura ed è utilizzato per selezionare un gruppo di opzioni. Le frecce direzionali vengono utilizzate per spostarsi sulle varie opzioni, il tasto SPACE per commutare il suo stato

NuotoPlusXP

da selezionato a non selezionato e viceversa.

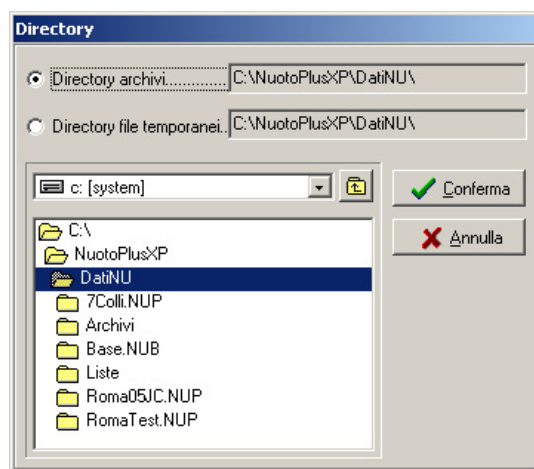
Molte videate di input presentano dei pulsanti, sui quali è possibile posizionarsi con i tasti di tabulazione o con la combinazione ALT+hot key.

2 FASE PRELIMINARE

La fase preliminare, gestita interamente dalla stazione SERVER, permette, all'avvio del programma, di selezionare la cartella in cui risiedono i dati, di creare o scegliere una gara e di gestire gli archivi storici.

2.1 Directory

La funzione Directory offre la possibilità di definire in quale cartella risiedono gli archivi principali e temporanei utilizzati dalla procedura: i due percorsi devono essere **C:\NUOTOPLUS\DATI**. Sul video verrà visualizzato quanto si può vedere qui sotto:



- la prima richiesta serve per indicare dove devono essere inserite tutte le informazioni riguardanti la gara.

- la seconda serve per indicare in quale cartella devono essere creati i file temporanei utilizzati dal programma.

Inizialmente verrà proposto il nome delle cartelle utilizzate in precedenza. Una volta selezionate correttamente le cartelle, tutte le operazioni faranno riferimento ad esse.

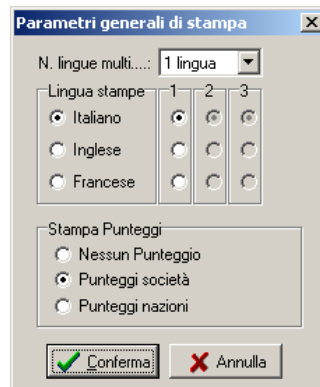
N.B.: La directory archivi e quella dei file temporanei devono coincidere.

2.2 Impostazioni globali

Da questa funzione l'utente può impostare dei valori che saranno validi per l'intera manifestazione, senza distinzioni di categoria o gara

2.2.1 Parametri di stampa

Selezionando questa funzione è possibile configurare l'aspetto delle pagine di stampa; è possibile impostare il numero e l'ordine delle lingue in cui stampare i documenti di gara (1, 2 o 3 lingue, italiano, inglese e francese) ed i punteggi da stampare nelle classifiche.



2.2.2 Tabelle punti

L'utente ha la possibilità di assegnare a ciascuna gara delle tabelle punti. Da questa funzione si accede ad un sottomenu di impostazione.

2.2.2.1 Gestione

L'utente da questa funzione ha la possibilità di creare delle tabelle punti. Dalla casella a fondo giallo viene richiamata o creata una tabella, della quale andrà indicato il codice che il software userà come riferimento (es STAF o IND), il nome esteso della tabella (es Staffetta o Individuale) e il numero massimo di concorrenti che prenderanno punti. In caso di gara per nazioni i codici da usare sono STAFNAZ e INDNAZ.

Nella finestra a scorrimento a destra saranno visualizzate le posizioni abilitate e saranno editabili i punteggi da attribuire. Per inserirli occorre scrivere il punteggio, spostandosi fra le varie caselle con freccia sù, freccia giù, dopo di che confermare tutto con CTRL+INVIO.

Nei campi **Punti ai partecipanti** e **Punti agli squalificati** potranno essere impostati rispettivamente un punteggio fisso da assegnare a tutti i concorrenti partecipanti ad una manifestazione purché partiti e che non abbiano conseguito punteggi legati alle tabelle di cui sopra ed un punteggio fisso da assegnare ai concorrenti squalificati in finale (lasciando il campo vuoto verrà applicata la normativa nazionale).

2.2.2.2 Configurazione

L'utente da questa funzione ha la possibilità di gestire l'utilizzo delle tabelle punti. Il sistema chiederà quanti dei punteggi ottenuti da ogni concorrente dovrà considerare per la classifica a punti e quanti concorrenti considerare nella gara per nazioni.

Per il numero di punteggi da considerare per la classifica società, se viene indicato 0 i punti anche se impostati al momento dell'ufficializzazione del turno non saranno calcolati, mentre se si inserisce un valore superiore a zero, nella classifica per società saranno scartate le prestazioni, per ogni concorrente, superiori a tale limite. Le prestazioni scartate nella classifica per società dettagliata saranno stampate sbarrate.

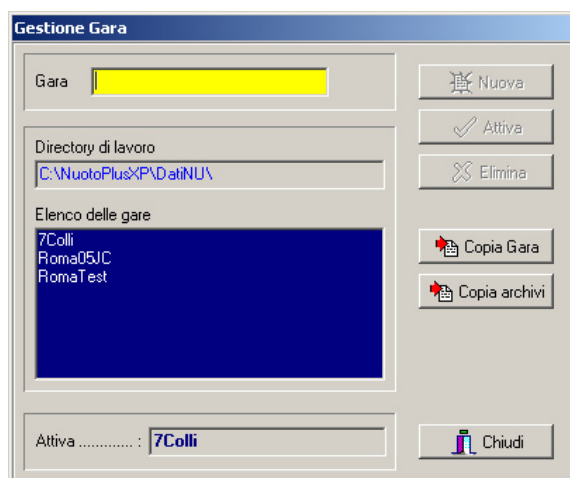
In caso di modifica di questo valore durante la gara tutti i turni di finale già ufficializzati dovranno essere riufficializzati per permettere il ricalcolo secondo il nuovo criterio.

2.3 Gestione

L'utente ha la possibilità di assegnare a ciascuna gara un nome. Dalla finestra che appare a video è possibile effettuare diverse operazioni, come spiegato nei paragrafi qui di seguito.

2.3.1 Nuova

Nella finestra saranno presenti i nomi delle gare già esistenti. Per inserire una nuova gara, digitare il nome della gara nello spazio situato a fianco della scritta **Gara**, quindi cliccare sul pulsante **Nuova**. Creata la gara il programma genererà, all'interno della directory Dati, una cartella con il nome assegnato seguito dalla sigla .NUP, e richiederà se procedere all'attivazione della nuova gara.



2.3.2 Attiva

Selezionare una gara all'interno dell'elenco e cliccare su **Attiva**. Nel caso fosse già presente una gara attiva, la stessa verrà sostituita dalla nuova gara selezionata.

2.3.3 Copia

La funzione **Copia Gara** consente di copiare tutti i dati di una gara.

La **copia locale** di una gara consente di riportare i dati di una gara in un'altra. Qualora si andasse a copiare su una gara già presente, i dati presenti nella gara destinataria verranno persi. Se la gara non esiste, verrà creata al momento della copia. Per effettuare la copia seguire le istruzioni descritte qui di seguito: cliccare su **Gara sorgente**, selezionare dall'elenco la gara di cui si desidera copiare l'archivio, cliccare su **Gara destinazione** e selezionare la manifestazione che riceverà i dati dell'archivio, quindi utilizzare il tasto **Conferma**.

Il **ripristina da disco** permette di recuperare i dati di un archivio da un disco.

Selezionare il percorso in cui si trova l'archivio da recuperare, selezionare la **Gara sorgente**, indicare la **Gara di destinazione** e cliccare sul pulsante il tasto **Conferma**.

Per effettuare l'operazione di **Salva su disco** cliccare **Gara sorgente**, selezionare la gara da salvare, andare su **Gara destinazione**, scegliere il disco e la directory di destinazione del salvataggio.

2.3.4 Elimina

La cancellazione di una gara permette di eliminare la cartella con i dati relativi alla gara. L'operazione è possibile solo se la gara che si desidera cancellare non è attiva, nel caso procedere prima all'attivazione di un'altra gara.

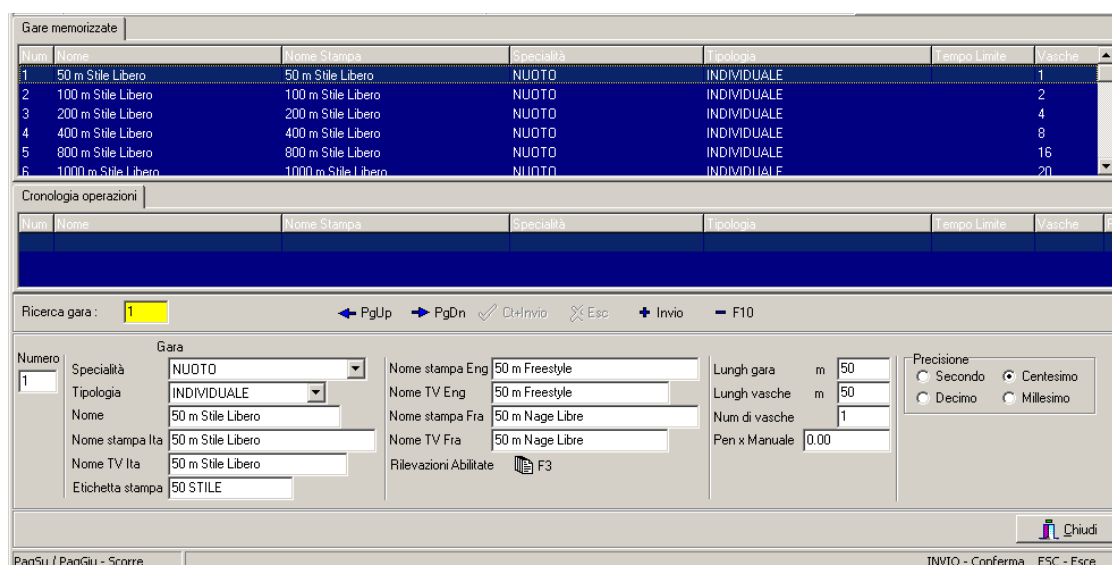
2.4 Categorie

La funzione Categorie gestisce l'inserimento delle categorie che partecipano alla manifestazione:

posizionarsi nel campo Ricerca Categoria (quello giallo), inserire un codice di tre caratteri (possibilmente terminante per F o M) e premere INVIO; dopo il messaggio Nuova Categoria, inserire i nomi per la categoria, nelle diverse lingue, indicando il sesso e la tabella dei punteggi, individuale o di staffetta collegata. Al termine premere CTRL INVIO per salvare. Ripetere l'operazione per tutte le categorie presenti nella manifestazione. Per uscire dalla finestra cliccare su Chiudi.

2.5 Gare

Questa funzione gestisce l'inserimento o eventuale modifica delle gare presenti. Sono già previste le gare standard per le diverse specialità, quindi il software è già utilizzabile senza dover intervenire preventivamente per la loro creazione.



All'interno di ciascuna manifestazione si possono trovare le varie gare di nuoto previste dal regolamento FIN.

I campi presenti sono i seguenti:

Numero: numero identificativo della gara.

Specialità: tipo di specialità.

Tipologia: individuale o staffetta.

Nome.

Nome stampa Ita.

Nome TV Ita.

Etichetta stampa.

Nome stampa Eng.

Nome TV Eng.

Nome stampa Fra.

Nome TV Fra.

Lungh Gara: lunghezza della gara.

Lungh Vasche: lunghezza delle vasche, cioè lunghezza tra una rilevazione e l'altra. Anche se ci si trova in una vasca da 25m, dal momento che i tempi sono rilevati ogni 50m la lunghezza vasche da indicare sarà 50m.

Num di Vasche: numero di vasche (sono calcolate in base alla lunghezza delle vasche)

Pen x manuale: funzione non abilitata

Dal momento che le gare che si trovano all'interno degli archivi sono già configurate, le uniche modifiche che potrebbe essere necessario apportare potranno riguardare i nomi o le rilevazioni abilitate. Per ogni gara inserita risultano abilitate rilevazioni ogni 50m.

Rilevazioni Abilitate <F3>.



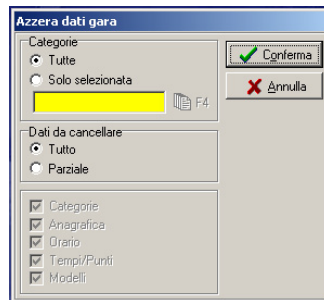
Da questa finestra si possono abilitare le rilevazioni per la gara selezionata: per la gestione dei dati, per la stampa e per la visualizzazione su tabellone: è importante che accanto alla rilevazione ci sia la X nella colonna **Ab**, mentre la X nella colonna **St** e nella colonna **Vi** abilitano la stampa o la visualizzazione per quella rilevazione. Per tutte le gare è obbligatorio abilitare la rilevazione Arrivo

2.6 Dati Rilevazioni

Da questa funzione si accede all'elenco delle denominazioni delle diverse rilevazioni abilitate.

2.7 Azzerare Dati

È possibile eliminare parte dei dati contenuti in una gara senza doverli cancellare singolarmente: la finestra che si vede nella figura sottostante consente di eliminare tutti i dati oppure di scegliere quali parti di archivio cancellare.

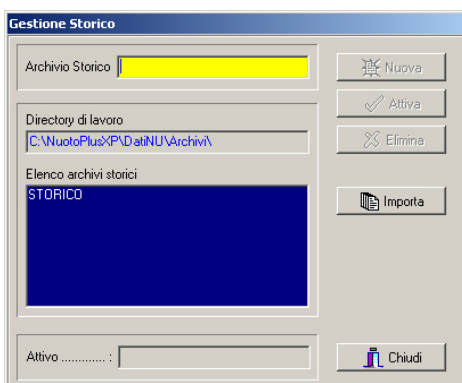


2.8 Ricostruzione indici

Questa funzione permette la ricostruzione degli indici di riferimento agli archivi dei concorrenti e delle società utilizzati dal sistema. Nel caso di terminazione anomala della procedura (ad es. spegnimento dell'elaboratore durante l'accesso agli archivi) tali indici non saranno più consistenti, ma la procedura provvederà automaticamente alla loro ricostruzione. Tale funzione quindi non dovrebbe mai risultare necessaria, salvo che non si riscontrino anomalie negli accessi ai dati.

2.9 Storico

L'utente ha la possibilità di creare o di richiamare per ciascuna gara un archivio storico, per usufruire di tutti i suoi dati durante la gestione di una manifestazione. Per creare un nuovo archivio storico è sufficiente inserire un nuovo nominativo e cliccare su **Nuova**. Il programma richiede conferma della creazione del nuovo archivio e richiede se effettuarne l'attivazione. Premendo su **Importa** è possibile inserire nell'archivio appena creato tutti i concorrenti facenti parte della gara attivata; oppure è possibile creare un archivio anche senza avere i dati anagrafici all'interno di una gara: dal menù **Modifica Storico** e dalla videata **Import**, si possono importare i dati da un file di tipo **DBase 3** (estensione **.DBF**).



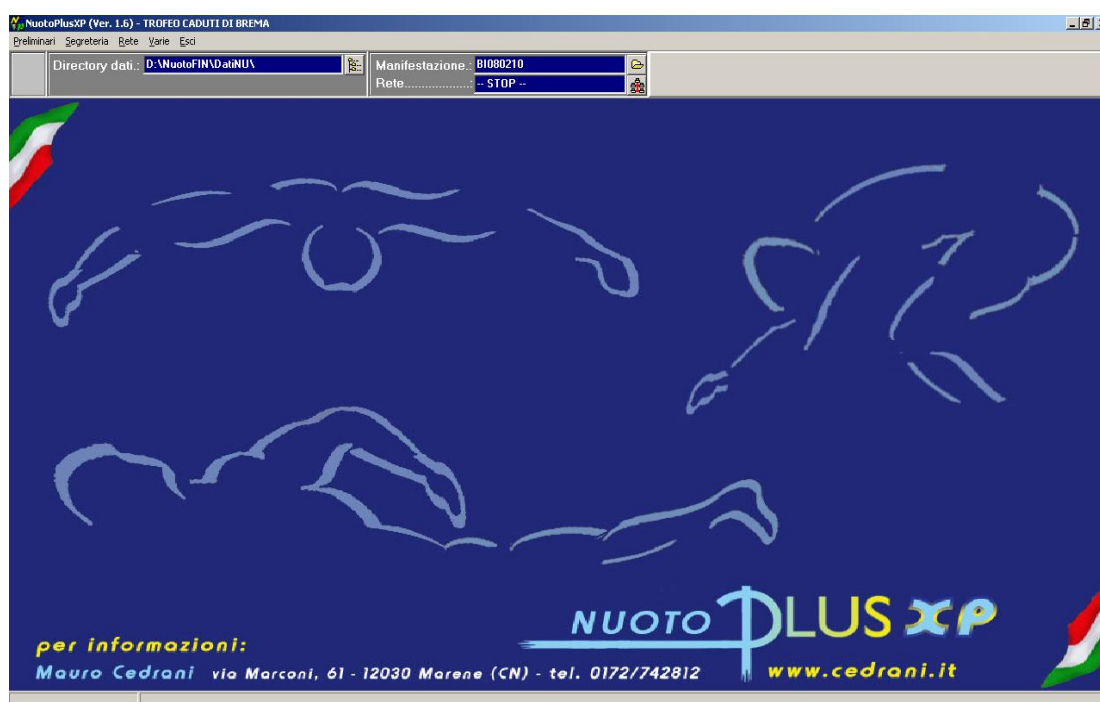
3 ATTIVITÀ DI SEGRETERIA

3.1 Preparazione

L'attività di segreteria è la fase operativa del sistema.

Le operazioni che si possono effettuare sui dati generali della gara e sugli archivi contenenti le informazioni dei concorrenti e dei società rendono possibile la creazione di ordini di partenza, l'inserimento delle prestazioni dei concorrenti e, al termine di ciascuna gara, la stampa degli elenchi di servizio e delle classifiche ufficiali.

Si accede all'attività di Segreteria attraverso la voce omonima nella barra del menù oppure attraverso il comando da tastiera **ALT+S**. Per tornare alla parte Server il comando rapido da tastiera è **ALT+E**. Nel caso ci si trovi già nella stazione Server, quest'ultimo comando permette di uscire dal programma.



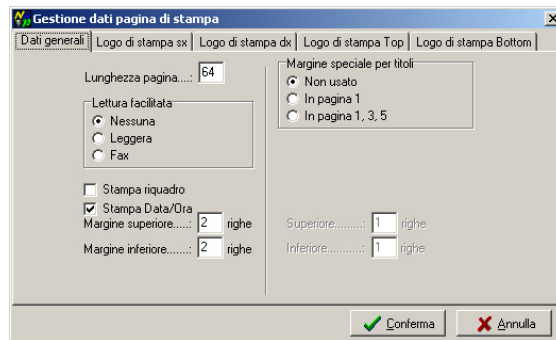
3.2 Configurazioni

Da questa funzione è possibile settare alcuni parametri relativi alle stampe ed alla gestione dei record

3.2.1 Stampe

Selezionando questa funzione è possibile configurare i parametri delle pagine di stampa, cioè è possibile gestire i dati relativi alla lunghezza, ai margini e al loro aspetto, come si vede dall'immagine sottostante. Da questa finestra sono selezionabili i loghi da stampare sui documenti ufficiali, nello specifico possono essere inseriti due loghi da stampare in alto a sinistra e a destra del titolo della gara, e due banner per eventuali sponsor della manifestazione da inserire in testa ed in coda alle stampe. Il loghi risiedono nella cartella 'localdat' e devono essere in formato bmp in

bianco e nero o a colori con risoluzione a 256 colori. Le dimensioni massime dei loghi sono di 460x170 pixels per i loghi e 2220x250 pixels per i banner



3.2.2 Starting list

Selezionando questa funzione è possibile configurare i parametri per la stampa dei record e delle liste storiche negli ordini di partenza: i parametri in alto configurano la stampa dei soli record in testa alle stampe (fino a 8) la parte bassa configura la stampa delle liste complete (di solito fino a 10 tempi) in coda alle stampe (fino a 6 liste). I record abilitati per la stampa sono visibili anche nel televideo per i cronisti.

3.2.3 Record TV

Selezionando questa funzione è possibile configurare i parametri per la visualizzazione televisiva dei record.

3.2.4 Verifica Record

Selezionando questa funzione è possibile configurare i parametri per la verifica automatica dei record battuti: selezionando i record che interessano, il sistema ad ogni ufficializzazione verifica il conseguimento o meno di un nuovo record e provvede automaticamente a visualizzare un avviso nelle stampe ed in televideo.

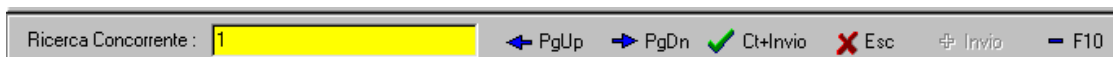
3.2.5 Opzioni video

Selezionando questa funzione è possibile configurare il formato del carattere e il colore di sfondo delle griglie di inserimento dati.



3.3 Dati

La sezione Dati consente di gestire tutti i dati relativi alla gara, a sessioni di prova e di gara, a grippi di partenti e rilevazioni, a categorie, team, auto/moto e concorrenti. L'inserimento e la modifica dei dati relativi ad una gara avviene tramite i comandi contenuti nell'area di comando/inserimento (vedi figura sottostante). In quest'area possiamo vedere un campo di ricerca dove, secondo la sezione del programma, è possibile inserire numeri, codici o lettere per effettuare ricerche nell'elenco che si trova al di sopra di questa barra di ricerca. Gli altri comandi che si trovano alla destra del campo di ricerca permettono di spostarsi nell'elenco (**PgUp** – **PgDn**), di confermare (**Ct+Invio**) o di annullare le modifiche apportate ad una voce dell'elenco, di aggiungerla (**Invio**) o di eliminarla (**F10**).



In ciascuno degli elenchi presenti nel programma è possibile effettuare delle modifiche ai dati inseriti richiamandoli facendo delle ricerche per numero, nome, etc., oppure facendo doppio clic sul nominativo che interessa: i dati selezionati saranno visualizzati nella parte bassa della finestra. Qualunque operazione effettuata, sia inserimento sia modifica sia cancellazione, viene visualizzata nella finestra della cronologia.

3.3.1 Manifestazione

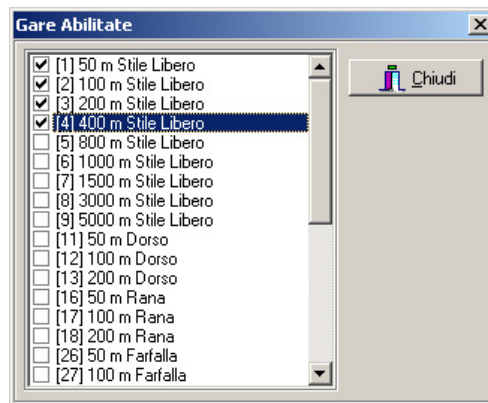
In questa funzione si inseriscono tutti i dati generali riguardanti la manifestazione.

Le prime due righe indicano il nome della manifestazione che sarà indicato nelle stampe ufficiali, la sola prima riga è obbligatoria e verrà riportata anche nella barra blu in alto sullo schermo. Località e data saranno riportate in coda alle stampe. Il numero di corsie e di finalisti serviranno al sistema per la composizione automatica della batterie. Il codice di pubblicazione è un codice di controllo che viene verificato dal sistema automatico di pubblicazione dei risultati su internet: un export per internet privo di tale codice non viene pubblicato. La Sigla Manifestazione è una denominazione breve della gara che verrà stampata in coda alle stampe. Le altre caselle al momento non sono utilizzate. Sono poi impostabili due parametri, ovvero **Manifestazione internazionale** e **Manifestazione ad AgeGroup**, il primo parametro imposta il software per la gestione di manifestazioni internazionali, ovvero in cui la nazione dei concorrenti prevalga sulla società (es,

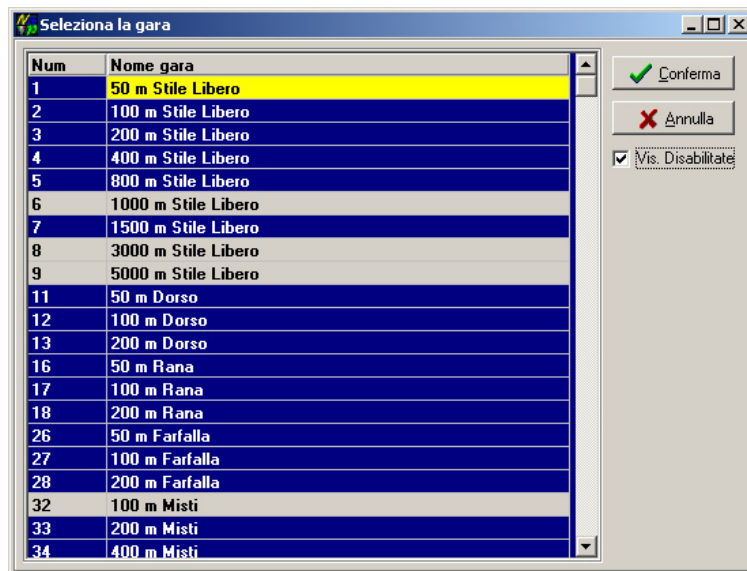
nelle stampe), il secondo imposta il software per la gestione di gare in cui i concorrenti delle varie categorie possano dover essere suddivise in sottocategorie (es. gare Master).

3.3.2 Gare Abilitate

La gestione dei dati generali consente di visualizzare, attivare o disattivare una gara per le varie categorie abilitate. Sul video sarà proposta una finestra, come nella figura sottostante,



per attivare le gare occorre mettere un segno di spunta su tutte le gare che i concorrenti appartenenti a quella categoria effettueranno, quindi cliccare su Chiudi; seguire questa procedura per tutte le categorie presenti. In alternativa le gare si possono attivare anche aprendo il menù a tendina 'Gare' e facendo doppio clic sulla gara che interessa.



Le gare a fondo blu sono quelle attivate, quelle a fondo grigio quelle non attivate. Se il check Disabilitate è disattivo sono visibili solo le gare attivate.

3.3.3 Categoria/Gara

Questa funzione permette di vedere l'elenco delle gare abilitate per la categoria selezionata e di visualizzarne (e ove serva modificarne) il nome che verrà stampato sui documenti ufficiali

3.3.4 Turni

Questa funzione permette di visualizzare i nomi dei turni della gara ed è consigliabile non modificarli, pena il non corretto funzionamento del software.

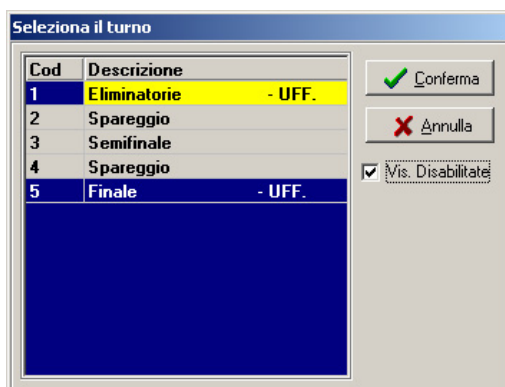
3.3.5 Turni Abilitati

La gestione dei turni abilitati consente di attivare o disattivare un turno per le varie gare abilitate. Sul video sarà proposta una finestra, come nella figura sottostante,



per attivare i turni occorre mettere un segno di spunta su tutte i turni che ogni gara prevede, quindi cliccare su Chiudi; seguire questa procedura per tutte le categorie presenti.

Per rendere la procedura più snella i turni si possono attivare anche aprendo il menù a tendina 'Turni' e fare doppio clic sul turno che interessa.



I turni a fondo blu sono quelli attivati, quelli a fondo grigio quelli non attivati. Se il check Disabilitate è disattivo sono visibili solo i turni attivati.

3.3.6 Società

La gestione dei dati delle società permette di inserire, modificare o cancellare i dati delle società iscritte

Ricerca team : <input type="text"/>		← PgUp	→ PgDn	✓ Ctr+In
Num <input type="text"/>	Nome <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Militare		
Codice <input type="text"/>	Nome TV <input type="text"/>			

Per inserire una società è necessario introdurre il codice o il nome che la identificano: automaticamente sarà assegnato un numero di identificazione.

Per richiamarla occorre inserire nel campo di ricerca il numero di identificazione, il codice, il nome o alcune prime lettere in grado di identificarla.

I dati previsti le società sono i seguenti:

Num: sarà automaticamente assegnato all'atto della creazione della società.

Codice: codice società Fin

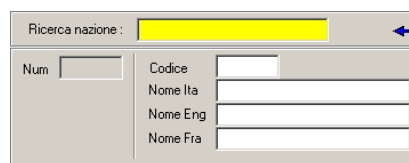
Nome: nome completo della società

Nome TV: descrizione della società utilizzata per la visualizzazione televisiva.

Militare: spunta per società militari.

3.3.7 Nazioni

La gestione dei dati delle società permette di inserire, modificare o cancellare i dati delle nazioni partecipanti



Per inserire una nazione è necessario introdurre il codice o il nome che lo identificano: automaticamente sarà assegnato un numero di identificazione.

Per richiamarlo occorre inserire nel campo di ricerca il codice, il nome o alcune prime lettere in grado di identificarlo.

I dati previsti per le nazioni sono i seguenti:

Num: sarà automaticamente assegnato all'atto della creazione della nazione.

Codice: codice internazionale a tre campi (es. ITA)

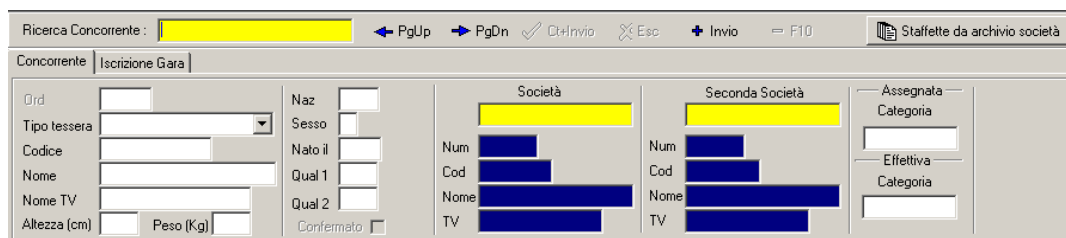
Nome Ita: nome della nazione in italiano,

Nome Eng: nome della nazione in inglese,

Nome Fra: nome della nazione in francese,

3.3.8 Concorrenti

La gestione dati dei concorrenti consente di inserire, modificare o cancellare le informazioni relative ad un concorrente. L'archivio concorrenti sarà unico per ogni categoria iscritta. Sul video si potrà vedere:



Il primo campo è riferito al concorrente da richiamare o da inserire e costituisce campo di ricerca (o chiave di ricerca). L'accesso al concorrente può avvenire in diversi modi: inserendo il numero o alcune prime lettere in grado di identificarlo e premendo INVIO. Solo così si attiveranno i pulsanti che consentono la modifica di un nominativo.

I campi da completare per ciascun concorrente sono i seguenti:

Ord: posizione del concorrente nell'archivio (attribuito dal sistema in automatico).

Tipo tessera: tipologia di tesseramento del concorrente (Prestito, Trasferimento, Militare)

Codice: numero della tessera Fin;

Nome: cognome e nome (inserendoli in lettere maiuscole, senza spazi tra cognome e nome, e separati da una virgola, sarà trasformato in lettere minuscole il nome e sarà trascritto nel campo nome TV il cognome per esteso e il nome abbreviato)

Nome TV: cognome e nome per la TV.

Altezza: campo facoltativo per l'inserimento dell'altezza del concorrente.

Peso: campo facoltativo per l'inserimento del peso del concorrente.

Naz: nazione di appartenenza del concorrente.

Sesso: campo da compilare con la lettera 'F' se il concorrente appartiene alla categoria femminile.

Nato il: anno di nascita.

Qual 1: campo da utilizzare qualora si volessero suddividere i concorrenti in sottogruppi diversi da quelli caricati nella sezione categorie.

Qual 2: campo da utilizzare qualora si volessero suddividere i concorrenti in sottogruppi diversi da quelli caricati nella sezione categorie.

Società: campo di ricerca della società a cui appartiene il concorrente. Qualora la voce ricercata non fosse presente nell'archivio, sarà necessario inserirla: è possibile effettuare l'operazione di inserimento direttamente da questa sezione.

Seconda società: campo di ricerca della seconda società a cui appartiene il concorrente, cioè quella di provenienza in caso di prestito, trasferimento e tesseramento militare. Qualora la voce ricercata non fosse presente nell'archivio, sarà necessario inserirla: è possibile effettuare l'operazione di inserimento direttamente da questa sezione.

Categoria (Assegnati): campo in cui inserire i qualificatori della categoria a cui appartiene quel concorrente. I qualificatori inseriti in questo campo saranno utilizzati dal programma per effettuare i calcoli dei risultati.

Categoria (Effettivi): campo in cui inserire i qualificatori della categoria a cui appartiene quel concorrente. I qualificatori inseriti in questo campo saranno utilizzati dal programma per effettuare i calcoli dei risultati.

Il pulsante **Staffette da archivio società** permette di creare, per la categoria selezionata, tanti concorrenti quante sono le società presenti in archivio, mutuandone il nome da tale archivio; Questa operazione facilita l'iscrizione alla manifestazione delle staffette. Si tenga presente che la procedura crea soltanto il concorrente, ma non l'iscrizione alle gare che è lasciata all'intervento dell'operatore.

Passare poi nella seconda parte della finestra (F2), quella denominata Iscrizione Gara, e selezionare dai diversi menù a tendina tutte le gare a cui il concorrente è iscritto ed indicare il tempo di iscrizione per ciascuna gara. Il campo Tipo Tess e l'ultimo pulsante sono utilizzati per la gestione delle staffette. Il primo serve a attribuire la condizione di prestito alle staffette, il pulsante con la freccia rossa passa alla finestra di inserimento degli staffettisti, specularmente alla finestra dei concorrenti. Terminato l'inserimento salvare con CTRL+INVIO.

Gara	Tempo Iscr.	P.Best	Tipo Tess	Sponsor
▼			▶	
▼			▶	
▼			▶	
▼			▶	

ATTENZIONE: IN CASO DI DISISCRIZIONE DI UN CONCORRENTE DA UNA GARA LA PROCEDURA CONSIGLIATA E' CANCELLARE L'ISCRIZIONE GARA, MA NON IL CONCORRENTE.

Nella sezione concorrenti è possibile passare ad altre finestre relative ai concorrenti agendo sulla barra presente al di sopra dell'elenco (figura sottostante).



3.3.8.1 Opzioni

Tale funzione permette di scegliere alcune opzioni riguardo l'immissione dei dati dei concorrenti: **Campi di Input** permette di abilitare o disabilitare alcune caselle di immissione dati, **Ordinamento dati** stabilisce quale tipo di ordinamento effettuare sull'elenco dei concorrenti, **Refresh Griglia** abilita o disabilita la visualizzazione dell'elenco dei concorrenti, **Solo iscritti alla gara** applica un filtro alla visualizzazione dei concorrenti alla sola gara selezionata nel menù a tendina, **Riproponi automaticamente** permette di riproporre per ogni concorrente che si iscrive i dati dell'ultimo concorrente inserito o modificato, **Iscrizione gara selezionata** attiva o disattiva l'iscrizione automatica del concorrente alla gara selezionata nel menù a tendina






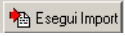
3.3.8.2 Storico

L'inserimento dei concorrenti può essere anche effettuato importando i concorrenti da un archivio storico creato precedentemente (ad esempio durante un'altra gara: vedi Preliminari - Storico, paragrafo 3.6). La ricerca dei concorrenti può essere effettuata soltanto all'interno dell'archivio selezionato oppure sia nell'archivio selezionato sia nei concorrenti già presenti nei dati della gara.

Ricerca da archivio selezionato: posizionarsi sul campo di ricerca posto nella parte alta della finestra inserire una o più lettere ed eventualmente premere i pulsanti PgUp o PgDown fino a posizionarsi sul concorrente desiderato, quindi premere INVIO. Tutti i dati del concorrente selezionato vengono trasferiti nella parte bassa della finestra, è sufficiente assegnare il numero di gara e salvare.

3.3.8.3 Import

Tale funzione permette di scegliere un file esterno da cui importare i dati.

Cliccare sul pulsante  , selezionare il file da importare e cliccare sul pulsante **Apri**  (i file per essere importabili devono essere di tipo DBF 3). Nella finestra saranno visualizzati tutti i dati della tabella importata e diventeranno attivi i pulsanti  .

Per importare i dati della tabella selezionata nell'elenco dei concorrenti cliccare su **Esegui import**.

N.B.: È importante che il file da cui si effettua l'import contenga i medesimi campi richiesti dal programma. I campi sono i seguenti:

Categ: categoria di appartenenza del concorrente.*

Gara: codice gara a cui il concorrente è iscritto.*

Turno: primo turno a cui il concorrente partecipa.

Batteria: batteria in cui il concorrente partecipa.

Corsia: corsia in cui il concorrente partecipa

Codice: numero tessera.*

Sesso: sesso

Cognome: cognome.*

Nome: nome.*

Anno: anno di nascita: formato 'aaaa', es. 1970.

Naz: codice nazionalità, es. ITA.

CodSoc: numero tessera società.*

NomeSoc: nome completo della società.*

CodSoc2: numero tessera 2^ società.

NomeSoc2: nome completo della 2^ società.

Tiscr: tempo di iscrizione.

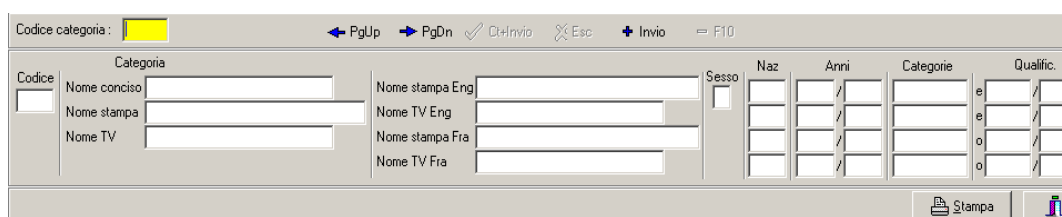
Tipo tess: tipologia di tesseramento.

*: Campo obbligatorio.

E' anche possibile importare le iscrizioni generate dal software FIN, (file prgrgara.txt). Una volta scelto il file da importare si possono applicare dei filtri all'import: Nessun filtro importerà tutti i concorrenti del sesso della categoria selezionata nel menù a tendina. Riempendo il campo 'Categoria da importare' verranno importati solo i concorrenti il cui codice categoria sia uguale a quello selezionato; riempiendo i campi da anno ad anno saranno importati solo i concorrenti del sesso della categoria selezionata nel menù a tendina degli anni selezionati.

3.3.9 Categorie

Questa sezione del programma consente di gestire le categorie in cui sono suddivisi i partecipanti alla gara (fondamentale per le gare ad Age Group, es Master). L'accesso alle categorie o alle classi avviene tramite un codice di tre caratteri. Se la categoria è già presente saranno proposti i dati che la caratterizzano, che potranno così essere modificati, altrimenti si potranno inserire i dati relativi alla nuova categoria. Inserimento, modifica, cancellazione delle categorie avviene tramite la seguente videata:



Codice	Categoria	Nome conciso	Nome stampa Eng	Nome stampa	Nome TV	Sesso	Naz	Anni	Categorie	Qualific.
								/		e
								/		e
								/		o
								/		o

I dati previsti per le categorie sono i seguenti:

Codice: codice identificativo della categoria.

Nome conciso: descrizione estesa della categoria.

Nome stampa: descrizione per le stampe.

Nome TV: descrizione per la TV.

Sesso: indica il sesso degli appartenenti alla categoria. La procedura associa automaticamente un concorrente di un certo sesso a tutte quelle categorie che presentano quel sesso.

Naz: in questo campo è possibile indicare delle nazioni per la categoria selezionata. In questo modo la procedura assocerà alla categoria tutti quei concorrenti appartenenti a quella nazione.

Anni: questo campo serve per indicare a quali anni di nascita dei concorrenti la categoria si riferisce. La procedura associa automaticamente un concorrente di un certo anno a tutte quelle categorie che includono quell'anno.

Utilizzando opportunamente questo campo è possibile gestire in modo molto semplice i passaggi di categoria dei concorrenti da un anno all'altro senza dover modificare i dati dei concorrenti stessi. È infatti sufficiente variare questo campo delle categorie per far sì che tutti i concorrenti di un certo anno si ritrovino automaticamente nella categoria corretta.

Categoria: campo utilizzato per inserire i codici che identificano la categoria di appartenenza del concorrente.

Qualificatori: in questo campo si possono indicare i codici particolari per quella categoria. Nella gestione dei concorrenti sarà poi possibile assegnare a ciascun concorrente dei qualificatori, in modo da associarlo alle categorie in cui quel qualificatore compare. Per definire più qualificatori è possibile utilizzare dei caratteri jolly, cioè caratteri che sono utilizzati per sostituirne altri.

Il carattere * può essere utilizzato per sostituire una qualsiasi sequenza di caratteri.

Es.:

* = tutti i qualificatori

J* = tutti i qualificatori che iniziano per J

JU* = tutti i qualificatori che iniziano per JU

Il carattere ? può essere utilizzato per sostituire un qualsiasi carattere.

Es.:

? = tutti i qualificatori di lunghezza 1

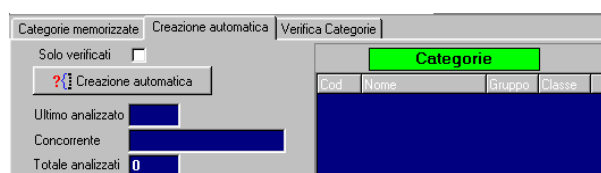
?? = tutti i qualificatori di lunghezza 2

??M = tutti i qualificatori di lunghezza 3 che terminano con M

3.3.9.1 Creazione Automatica

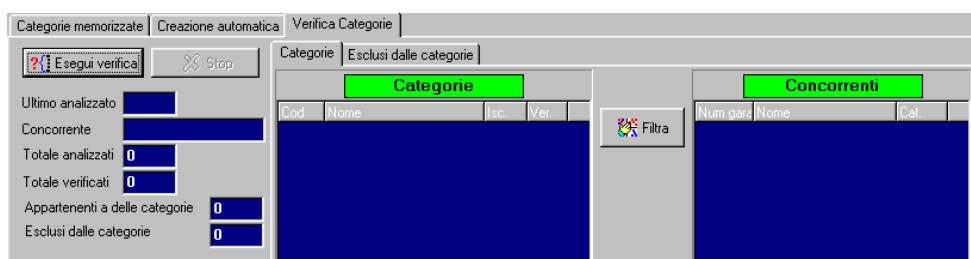
Dopo aver effettuato l'inserimento o l'import dei concorrenti, con i rispettivi codici di gruppo e classe o categoria, è possibile generare in automatico le categorie in cui devono essere suddivisi; si suggerisce di lanciare sempre la procedura, la quale creerà la categoria 'Assoluta'.

Scegliere se si vogliono esaminare tutti i concorrenti o solo i verificati apponendo la spunta vicino a Solo Verificati, quindi premere il pulsante Creazione Automatica. Il programma chiederà se si vogliono cancellare le categorie esistenti. A procedura terminata nella griglia delle categorie si vedranno tutte le categorie trovate dal programma. I nomi sono assegnati in automatico dal programma, tuttavia è possibile modificarli direttamente dalla sezione categorie, oppure è possibile passare nella sezione Codici di Servizio e introdurre i qualificatori di ciascuna categoria e il nome che le si vuole assegnare.



3.3.9.2 Verifica

Questa sezione del programma consente di effettuare un controllo dei concorrenti e della loro appartenenza ad una determinata categoria. Dopo aver inserito le categorie e i concorrenti, eseguire la verifica; il programma controllerà tutti i concorrenti e scriverà nel riquadro Categorie tutte le categorie con dettaglio del numero di concorrenti che le compongono; cliccando su una specifica categoria e sul pulsante Filtra, saranno visualizzati tutti i concorrenti appartenenti a quella categoria. Inoltre, qualora alcuni concorrenti fossero privi di qualificatori di categoria oppure questi fossero stati inseriti erroneamente, saranno visualizzati nella sezione **Esclusi dalle categorie**. Se tra le categorie è presente anche l'Assoluta non risulteranno mai concorrenti esclusi dalle categorie perché verranno comunque considerati nell'Assoluta stessa.



3.3.9.3 Codici di Servizio

Questa sezione del programma serve per facilitare l'utente nella creazione delle categorie a cui appartengono i concorrenti. Si consiglia di introdurre i codici o qualificatori identificativi della categoria e la descrizione che si desidera assegnare alla stessa. I nomi assegnati alle categorie saranno utilizzati dal programma durante la procedura di creazione automatica delle categorie.

I dati che si devono inserire in questa sezione sono i seguenti:

Codice: campo in cui inserire il qualificatore della categoria.

Nome conciso: nome che si vuole assegnare alla categoria.

Nome stampa: nome che si vuole assegnare alla categoria.

Nome TV: nome che si vuole assegnare alla categoria.

3.3.10 Batterie

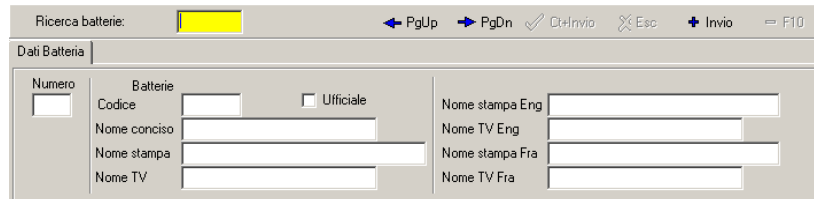
In questa parte del programma si gestisce la creazione manuale o automatica delle batterie della gara.

3.3.10.1 Rinunciatari

In questa funzione si inseriscono i concorrenti che rinunciano alla partecipazione al turno: una volta selezionato il turno delle batterie da comporre e inseriti i rinunciatari al momento della composizione batterie questi non saranno considerati.

3.3.10.2 Gestione

Le batterie possono essere create automaticamente o manualmente dal programma, da questa sezione del programma, sarà possibile solamente cambiare i nomi delle batterie stesse ed (in certe specialità) assegnare alcuni parametri. L'accesso alle batterie avviene attraverso l'inserimento nel campo di ricerca di un codice alfanumerico.



I dati previsti per le batterie sono i seguenti:

Codice: codice alfanumerico.

Ufficiale: check di verifica dell'ufficializzazione della batteria.

Nome concisa: descrizione.

Nome stampa: descrizione per la stampa.

Nome TV: descrizione per la TV.

3.3.10.3 Composizione manuale

Con questa funzione si potranno comporre e modificare le batterie manualmente, con il limite che potrà essere gestita una batteria per volta

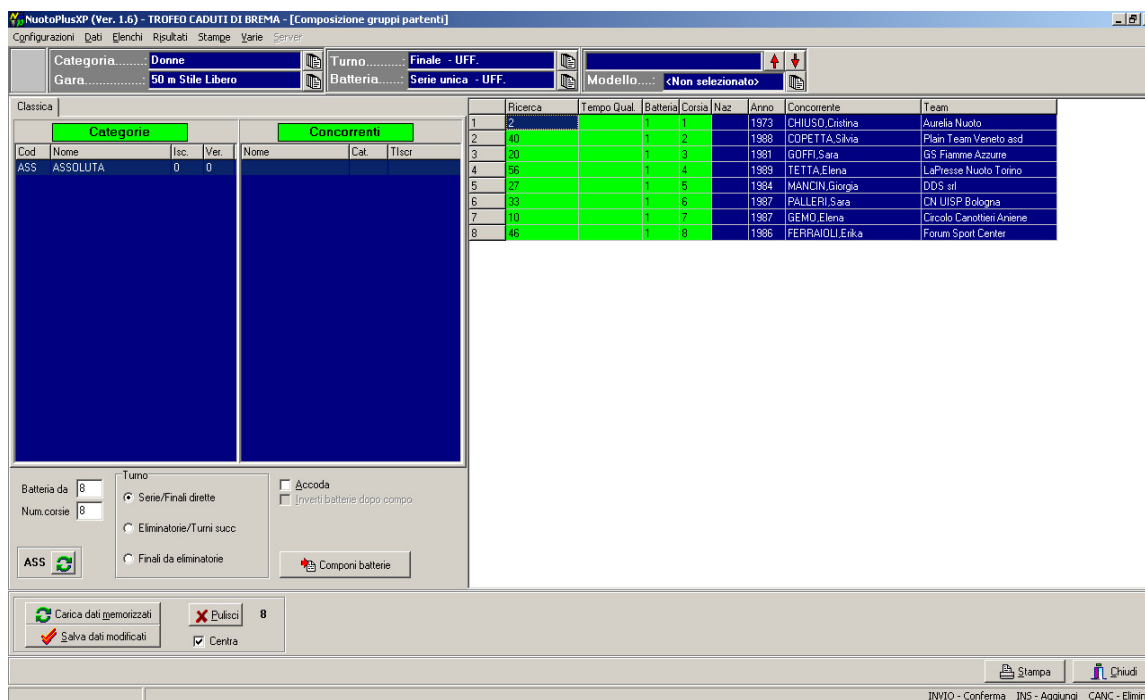
Dati	Composizione batterie		Opzioni		
	Ricerca	Tempo Qual.	Corsia	Concorrente	Team
1	49	32.80	1	CARDELLINI, Tommaso	G. S. FIAMME ORO ROMA
2	110	32.39	2	MOSCONI, Marco	MARINA MILITARE C. S.
3	44	32.32	3	GIUGLAR, Diego	G. S. VVF G. SALZA
4	26	31.18	4	LOCCHI, Mauro	G. S. FIAMME ORO ROMA
5	97	32.03	5	PROIETTI, Germano	MARINA MILITARE C. S.
6	107	32.32	6	CALDARELLI, Andrea	SPORTING BRACCIANO
7	41	32.60	7	DE STEFANI, Andrea	G. S. FIAMME ORO ROMA
8	16	32.82	8	ONADI, Marcello	G. S. VVF G. SALZA

Per comporre le batterie basterà richiamare il concorrente (per numero o per nome) e attribuirgli la corsia di appartenenza.

Nella parte in basso della finestra vi sono dei tasti per modificare l'ordine di visualizzazione dei concorrenti.

3.3.10.4 Composizione Automatica

Con questa funzione si potranno comporre e modificare le batterie automaticamente, con la possibilità di gestire tutte le batterie create



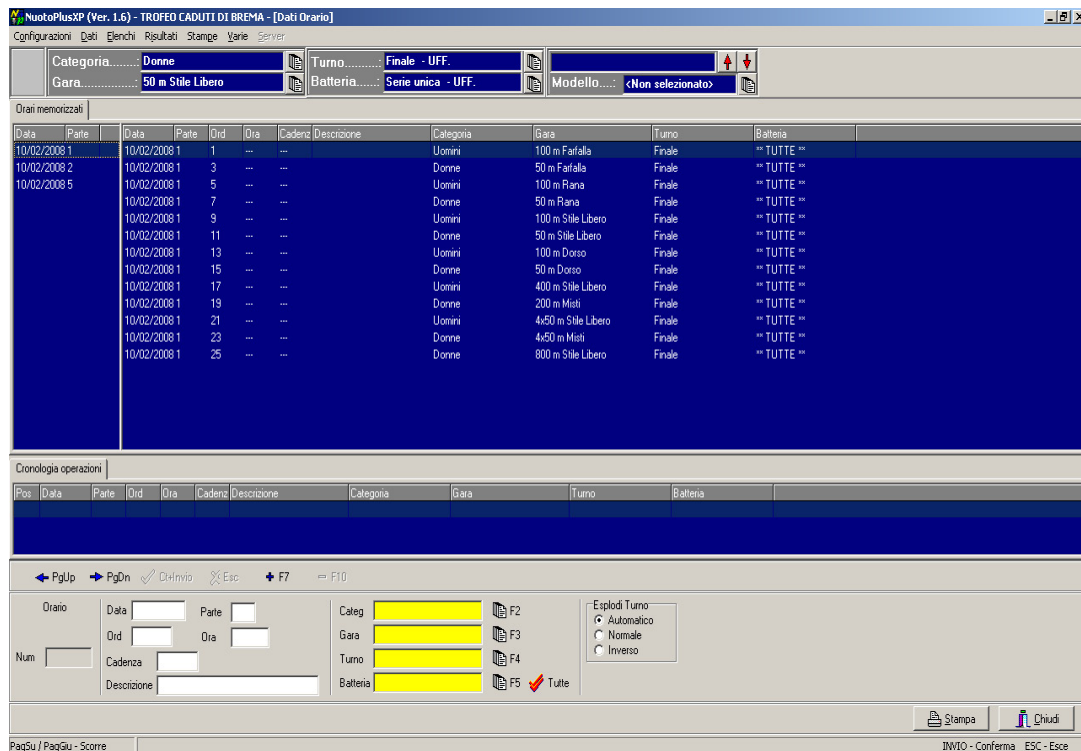
Per comporre le batterie occorre verificare il parametro 'Batterie da' che propone il valore indicato in Dati/Manifestazioni per il numero di corsie della vasca, scegliere il tipo di turno da comporre (ci sono dei blocchi in caso di scelte incongruenti) dopodiché premere il tasto 'Componi batterie'. In caso di scelta 'Finali da Eliminatorie' verrà chiesto quante finali comporre: se si sceglie 2 verranno composte la Finale A e la Finale B. In caso di modifiche alle composizioni i campi in giallo e verde sono editabili onde poter spostare un concorrente da una batteria ad un'altra. Una volta che si è verificata la corretta composizione della batteria premere 'Salva dati modificati' e le batterie saranno memorizzate. N.B. il corretto salvataggio sarà indicato da una breve scomparsa delle batterie composte.

In caso di svolgimento di gare in piscine con un numero di corsie superiori a quello utilizzato (es. gara da 8 in vasca da 10) e con uso delle sole corsie centrali, occorre indicare in Dati/Manifestazioni il valore più alto, dopodiché comporre batterie o serie da 8, infine attivare il check '**centra**'. I concorrenti verranno distribuiti escludendo le corsie estreme non utilizzate.

Il check **inverti batterie dopo composizione** serve ad invertire il numero di attribuzione delle batterie (Es la serie più veloce normalmente è la 1, cliccando su inverti la 1 diventerà la più lenta.).

3.3.11 Orario

In questa funzione sarà indicata la progressione delle gare che si andranno a svolgere. Il programma genererà una nuova sessione per ogni giorno e parte di gara.



I dati previsti per le tabelle sono i seguenti:

Data: data di svolgimento della gara.

Parte: sezione della giornata di svolgimento.

Ord: progressione nell'orario.

Ora: ora di previsto svoglimento

Cadenz: intervallo di svolgimento delle batterie

Descrizione: campo di commento (non usato)

Categoria: selezionabile con F2

Gara: selezionabile con F3

Turno: selezionabile con F4

Batteria: selezionabile con F5

Tutte: seleziona automaticamente tutte le batterie.

Esplodi turno: modalità di ordinamento delle batterie: di default è settato su **Automatico** ed ordinerà le batterie in ordine di numero crescente, le serie e le finali in ordine decrescente. Se si volesse modificare l'ordine previsto occorre selezionare **Normale** per l'ordine crescente o **Inverso** per l'ordine decrescente.

In caso di gare che presentino più turni e non la sola finale è suggeribile inserire le gare saltando dei valori di 'Ord' (es. inserire solo i dispari) per permettere l'inserimento nella posizione corretta di batterie non previste in programma (es. spareggi).

3.3.12 Liste storiche

Questa funzione permette la gestione dei record e delle liste delle prestazioni assolute.

Saranno inseribili, per ogni categorie liste Mondiali, Europee, Italiane, di Campionato sia All Time che Stagionali. Sarà poi possibile dai menù di configurazione scegliere quali di questi record o liste stampare.

Tramite la funzione import i record sono anche importabili attraverso dei file di tipo DBF3, assegnando al campo **index** la posizione del record, numerando i tempi da 0 a 9, dove **0** è il tempo record.

Gestione | Import

Tipo lista.....: (W = Mondiale , E = Europea , I = Italiana , J = Juniores)

Stagione.....: (A = All time , S = Stagionale)

Titolo Italiano.....:

Titolo Inglese.....:

Titolo Francese.....: + Invio ✓ Ctrl+Invio ✕

Tempo	Flag	Atleta	Naz	Anno	Località	Data
1						

4 RISULTATI

Tale sezione del programma consente di visualizzare e gestire le prestazioni dei concorrenti. È possibile effettuare manualmente le operazioni di inserimento dei tempi, oppure le prestazioni dei concorrenti possono essere acquisite automaticamente cosicché la funzione di inserimento manuale può essere utilizzata per modificare o semplicemente per controllare i tempi già inseriti.

4.1 Introduzione prestazioni

Selezionata questa funzione la finestra che appare sarà la seguente:

Nella parte alta della finestra sono presenti due campi di ricerca (campi gialli), **Ricerca Corsia** e **Ricerca Concorrente**, affiancati da alcuni campi (di colore blu) che visualizzano i dati anagrafici del concorrente selezionato. La parte centrale della finestra è occupata dalla griglia di visualizzazione dei tempi. La griglia serve solo per visualizzare l'andamento delle gare e non è editabile. Le corsie possono avere colore diverso: **rossa** se è vuota, **gialla** se il concorrente è stato posto fuori gara.

Nella parte bassa della finestra sono presenti una serie di pulsanti. Per ogni corsia c'è un pulsante '+' e un pulsante 'X', il primo permette di inserire un 'Buco' alla singola corsia, in caso di tempo mancante, il secondo permette di cancellare l'ultimo tempo acquisito sulla singola corsia. I pulsanti '+ All' e 'X All', aggiungono o tolgono una virata a tutti i concorrenti. Il tasto con le due frecce verdi permette di effettuare un refresh della griglia dei tempi se la si apre da un computer diverso da quello dell'acquisizione.

In caso di acquisizione automatica delle prestazioni, premendo il pulsante **'Attiva'** o il tasto <F7> si aprirà la comunicazione con il software **AcqPlus**, e ad ogni virata i tempi acquisiti verranno visualizzati nella riga dell'intermedio corrispondente. Per modificare o inserire i tempi in archivio

manualmente è sufficiente richiamare il concorrente, premere INVIO e il programma passerà nella seconda parte della finestra, nella **Lista Tempi**.

IMPORTANTE: QUANDO L'ACQUISIZIONE E' ATTIVA OGNI SELEZIONE E' DISABILITATA, PERTANTO NON SI POTRA' PASSARE ALLA BATTERIA SUCCESSIVA FINO A CHE NON SIA CHIUSA LA COMUNICAZIONE CON IL CRONOMETRO.

La pagina è composta da una griglia modificabile con una casella per ogni rilevazione. Al termine dell'inserimento dei tempi di ciascun concorrente è necessario salvare premendo i tasti CTRL+INVIO.

Attenzione: l'inserimento di qualunque tempo deve avvenire scrivendo hhmmss.dcm: per esempio se si deve inserire il tempo 12'13"45 è necessario scrivere 1213.45.

Per indicare un concorrente fuori gara è sufficiente selezionarlo, cioè scrivere nel campo 'Ricerca Corsia' il numero della corsia in cui si trova, premere il tasto F3 e scegliere dal menù a tendina il tipo di fuori gara. In caso di squalifica occorre inserire il codice di squalifica per generare il commento alla squalifica.



Una volta inserite tutte le prestazioni occorre spostarsi sul tabset 'Ufficializzazione' e premere il pulsante 'Esegui verifica': se tutto è corretto il software proporrà l'ora di ufficializzazione e provvederà a registrare i fuori gara e gli eventuali record conseguiti.

4.2 Foglio Punti Società

Questa funzione consente di effettuare una verifica di tutti quei concorrenti che avendo partecipato alla gara, hanno ottenuto un punteggio secondo le tabelle punti stabiliti nelle impostazioni preliminari.

Dati	Cod Cat	Categoria	Cod Gara	Gara	Ricerca	Punteggio	Risultato	Concorrente	Società
1	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	2	21.00	2'19	PRANDI Marcela	C.S. VALBORMIDA
2	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	8	15.00	2'22	GASTALDO Sonia	A.S.D. N. CANAVESANI
3	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	14	14.00	2'23	MARITTI Martina	FRONZIGLIONE CAPRIANICA
4	ACF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	15	2.00	2'32	ROZZETTI Irene	G.S. VAF C. SALZA
5	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	16	1.00	2'36	BIUSO Chiara	A.S.D. N. CANAVESANI
6	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	19	12.00	2'25	VOLPE Valentina	A.S.D. S.C. ROMA 70
7	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	19	1.00	2'38	BRIGAMINI Anna	N.P. TORINO
8	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	21	2.00	2'31	TRIONFERA Eleonora	A.S.D. S.C. ROMA 70
9	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	25	1.00	2'37	GALETTA Nicole	B.S. VAF C. SALZA
10	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	30	1.00	2'39	ROZZONI Sara	G.S. FIANNE BRO ROMA
11	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	40	1.00	2'42	SILENCIO Carla	N.C. B.N. ACQUA TERME
12	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	41	1.00	2'34	PAOLETTI Sara	A.S.D. S.C. ROMA 70
13	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	43	1.00	2'38	FREGNANI Laura	C.N. NICHELINO
14	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	44	18.00	2'19	PUCCIANI Anna	A.S.D. DOMAR S.C.
15	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	45	2.00	2'33	PERFO Ilva	UB. NUOTO CRIVASSO
16	ACF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	45	1.00	2'42	ADONZE' Estelita	G.S. VAF C. SALZA
17	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	48	2.00	2'31	MIRANO Jacolka	C.S. VALBORMIDA
18	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	49	1.00	2'45	CAVALLO Mirna	A.S. SHARK
19	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	75	25.00	2'16	BURATTO Erica	A.S. KUALA NUOTO GAJAR
20	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	76	16.00	2'19	LA RIDCA Alessia	G.S. VAF MODENA M.M.
21	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	77	13.00	2'23	DE VINCENTIS Alessia	G.S. VAF MODENA M.M.
22	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	78	10.00	2'26	PERLINSHER Giorgia	DORIA NUOTO 2000
23	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	79	4.00	2'29	PATROLI Lara	A.S.D. DOMAR S.C.
24	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	80	7.00	2'28	GENNARI Ilaria	A.S.D. N. CANAVESANI
25	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	81	2.00	2'31	LUINI LAVALLE Nicole	PULSINHELEVA J
26	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	82	5.00	2'29	DI MAGGIO Federica	AURELIA NUOTO A.S.D.
27	ASF	Donne	102	200m Nuoto con ostacoli	83	2.00	2'29	MARINO Valeria	N.C. TORINO

I punteggi verranno calcolati e accodati ogni volta che sarà ufficializzato un turno di finale; la tabella è liberamente editabile, pertanto la procedura può essere completata sia in modo automatico

che in modo manuale, occorre comunque ricordare che una successiva ri-ufficializzazione cancella (ovviamente limitatamente alla gara che si sta gestendo) sia i punti attribuiti automaticamente che manualmente.

La tendina in alto permetterà di scegliere la classifica per società o per nazioni, i pulsanti in basso permettono di riordinare i dati in base a vari criteri, quello di default è cat/gara.

4.3 Ufficializza Batteria

Questa funzione consente di convertire allo stato ‘ufficiale’ una batteria conclusa e replica esattamente la funzione prevista nell’Introduzione Prestazioni. Si noti bene che qualsiasi modifica a posteriori alla prestazione realizzata da un concorrente rende ‘non ufficiale’ sia la batteria nella quale è iscritto che l’intero turno. Una volta selezionata la batteria di interesse dalla barra dei menù a tendina, premere il pulsante ‘Esegui verifica’: se tutto è corretto il software proporrà l’ora di ufficializzazione e provvederà a registrare i fuori gara e gli eventuali record conseguiti.

4.4 Ufficializza Turno

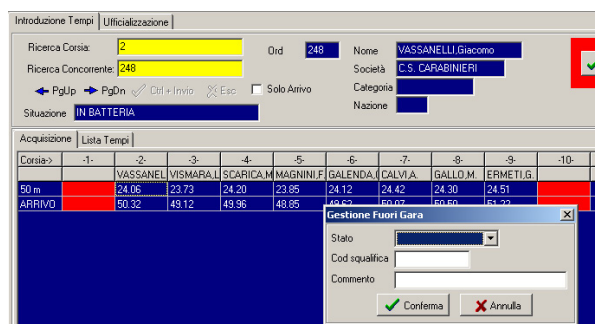
Questa funzione consente di convertire allo stato ‘ufficiale’ un turno di gara concluso. Una volta selezionato il turno di interesse dalla barra dei menù a tendina il software proporrà l’ora di ufficializzazione e provvederà, in caso di turno Finale, a registrare (se previsti) i punteggi società e i punteggi nazione.

La mancata ufficializzazione di un turno potrebbe inibire la composizione automatica delle batterie dei turni successivi o stravolgere le classifiche a punti, pertanto è bene ricordare sempre questo importante passaggio.

4.5 Codici Squalifica

Questa funzione consente di inserire delle descrizioni standard riguardanti le cause di squalifica dei concorrenti. La finestra di immissione prevede l’immissione di un codice alfanumerico di 10 caratteri che farà da riferimento per il software per la motivazione ed una descrizione in più lingue della causa di squalifica.

Nella fase di immissione dei risultati, selezionato il concorrente da squalificare e premuto F3, apparirà la finestra di gestione dei fuori gara



Una volta scelto lo stato ‘Squalificato’ verrà abilitata la casella ‘Cod squalifica’

Se viene inserito un codice già presente nella tabella **‘Codici squalifica’**, nelle stampe ufficiali, sotto il nome del concorrente squalificato comparirà la motivazione della squalifica.

E' stata prevista la memorizzazione delle principali motivazioni di squalifica, per impostarle è sufficiente cliccare sul pulsante + **Invio** o richiamare un nuovo codice e si potrà inserire una motivazione personalizzata. Se in coda al commento si riporta il carattere § (Shift + ù) verrà stampato anche il tempo realizzato dal concorrente squalificato.

4.6 Record

Tale funzione consente di gestire tutti quei concorrenti che nell'ambito della gara abbiano conseguito alcuni record. Se nella finestra di ufficializzazione delle batterie è attivo il check della verifica record, ogni volta che si ufficializzerà una batteria verrà confrontata ogni prestazione 'arrivo' con i record registrati nelle liste storiche e selezionati dalla funzione **‘Configurazioni/Record da verificare’**. Al momento del riconoscimento di un record verrà automaticamente creata una voce in questo elenco. Mediante il campo di ricerca, o attraverso le frecce, è possibile avere accesso all'elenco completo dei concorrenti visualizzando un nominativo alla volta. Selezionato il concorrente è possibile scegliere il giro, il tipo di record gara e eventualmente modificare il commento: quest'ultimo è composto automaticamente dal programma.

4.7 Fuori gara

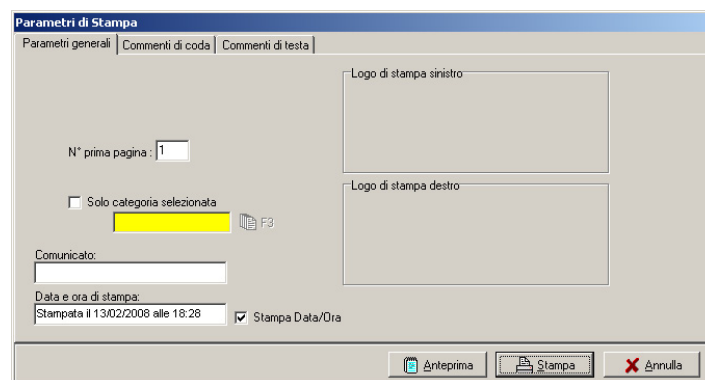
Tale funzione consente di gestire tutti quei concorrenti che per vari motivi non vengono classificati. I dati vengono gestiti normalmente dalla finestra di Immissione Risultati ed ogni registrazione di fuori gara crea un record in questa finestra. Mediante il campo di ricerca, o attraverso le frecce, è possibile avere accesso all'elenco completo dei concorrenti visualizzando un nominativo alla volta. Selezionato il concorrente è possibile scegliere il giro, il tipo di fuori gara e eventualmente modificare il commento: quest'ultimo è composto automaticamente dal programma; gli stati possibili sono, **Non partito**, **Ritirato** e **Squalificato**.

5 STAMPE

La gestione delle stampe permette di stampare tutti i documenti di servizio e ufficiali della gara.

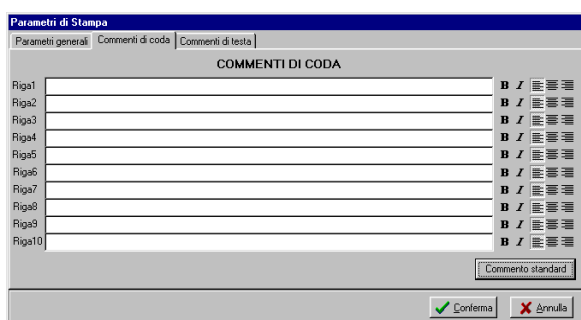
È possibile personalizzare i documenti di stampa, oltre che nelle dimensioni delle pagine e nella scelta dei loghi che possono essere impostate dal menù Configurazioni, anche nel contenuto del commento di testa e di quello di coda.

Il pulsante **Anteprima** permette di visualizzare un'anteprima di stampa, dalla quale sarà poi possibile stampare il documento (si consiglia di utilizzare comunque sempre la procedura standard). Dalla finestra che si apre dopo aver scelto una stampa, si può passare in tre diverse sottofinestre, ognuna delle quali è inerente ad una parte del documento stampabile. La prima, denominata Parametri Generali, consente di visualizzare i loghi che sono stati impostati, permette di introdurre il numero da assegnare alla prima pagina, applicare un filtro alle stampe e stampare in calce il numero del comunicato e il momento della stampa.



La seconda, denominata Commenti di Coda, consente di aggiungere al termine del documento un commento personale.

La terza, denominata Commenti di Testa, consente di personalizzare il titolo del documento; cliccando sul pulsante 'Ripristina Predefinito' sarà proposto il titolo preimpostato per la stampa selezionata..



Tutti i commenti e le opzioni assegnate nella finestra Parametri di stampa, sono strettamente legati al tipo di documento selezionato.

È possibile stampare i seguenti documenti:

Elenco concorrenti: elenco di tutti i concorrenti di una categoria (es Maschili e Femminili); questo elenco può essere ordinato per **Nome, Codice, Società e Nazione**.

Elenco iscritti: elenco di tutti i concorrenti di una gara; questo elenco può essere ordinato per **Nome, Codice, Società, Nazione, Tempo di qualifica, Categoria/Gara**.

Elenco iscritti da orario: elenco di tutti i concorrenti delle varie gare di una sezione della manifestazione; questo elenco può essere ordinato per **Nome e Tempo di qualifica**.

Elenchi di servizio: elenchi dei dati presenti in archivio non distribuibili al pubblico. **Turni, Società, AgeGroups, Nazioni e Tesseramenti.** Queste stampe possono essere effettuate anche della rispettive sezioni del programma.

Elenco delle nazioni e società partecipanti: elenchi delle nazioni o società iscritte alla gara seguito per ciascuna dall'elenco dei concorrenti partecipanti

Elenco partenti: consente la stampa dell'elenco delle batterie della gara e del turno selezionato dai menù a tendina. Dettagliato (con tempi di qualifica) o sintetico, stampabile per la sola batteria selezionata, per tutte o solo per alcune batterie.

Elenco partenti da orario: consente la stampa completa dell'elenco delle batterie della sezione di gara selezionata dai menù a tendina.

Foglio Giudici: Elenco partenti con uno spazio per ogni concorrente per registrare il tempo realizzato, alcune righe di commento in coda (ideali per squalifiche) e dicitura per la firma del Giudice Arbitro.

Classifica Gara: stampa dei risultati della gara e del turno selezionato dai menù a tendina. Dettagliata (con i parziali e il dettaglio degli staffettisti) o sintetica (con il solo arrivo ed i punti conseguiti), stampabile per la sola batteria selezionata, per tutte o solo alcune batterie, per la batteria di riepilogo.

Classifica da orario: stampa completa dei risultati della sezione di gara selezionato dai menù a tendina, Dettagliata o sintetica.

Classifica società: stampa della classifica a punti per società. Dettagliata (con il dettaglio degli atleti e dei punteggi conseguiti) o sintetica (solo il totale). Si può filtrare per società civili o militari e per le varie categorie.

Classifica nazioni: stampa della classifica a punti per nazioni. Dettagliata (con il dettaglio degli atleti e dei punteggi conseguiti) o sintetica (solo il totale). Si può filtrare per società civili o militari e per le varie categorie

Medagliere: stampa del medagliere (solo gare per Nazioni).

6 VARIE

Tale menù contiene funzioni che permettono la selezione della categoria, della gara, del turno e della batteria su cui si vuole lavorare. Tutti le variazioni di selezione sono anche effettuabili dalla barra di gestione.

6.1 Visualizzazione cronista

La visualizzazione cronista permette di visualizzare, in una tabella dotata di linee di colore diverso e dei soli campi necessari per la cronaca, la start list della batteria, la classifica della batteria e quella del turno. per passare da un tipo di visualizzazione ad un'altra è sufficiente cliccare sui pulsanti presenti nella parte bassa della finestra. Tutti i pulsanti presenti possono essere comandati da tastiera utilizzando i tasti funzione indicati sugli stessi.

The screenshot shows the NuotoPlusXP (Ver. 1.6) interface for the 'TROFEO CADUTI DI BREMA - [Circuito giornalisti]' event. The main window displays the '400 m Stile Libero - Donne - Ufficiale' results. The interface includes a menu bar (Configurazioni, Dati, Elenchi, Risultati, Stampa, Varie, Server) and a control panel with fields for 'Categoria' (Donne), 'Gara' (400 m Stile Libero), 'Turno' (Finale), 'Batteria' (Serie unica - UFF.), and 'Modello' (<Non selezionato>).

The main table shows the following data:

Cls	Crs	Concorrente	Società	Naz	Anno	Tratto	ARRIVO	Dist.
1	8	PELLEGRINI, Federica	Circolo Canottieri Aniene		88	29.98	4'01.69	
2	2	FILIPPI, Alessia	Aurelia Nuoto		87	30.89	4'06.07	4.38
3	5	IOPPI, Roberta	LaPresse Nuoto Torino		85	30.86	4'07.97	6.28
4	3	SPAGNOLO, Renata Fabiola	Plain Team Veneto asd		89	31.77	4'11.01	9.32
5	4	GOFFI, Sara	GS Fiamme Azzurre		81	32.08	4'15.13	13.44
6	6	PASTORIN, Federica	DDS srl		89	31.65	4'20.33	18.64
7	7	PERON, Gaia	CN UISP Bologna		86	33.46	4'22.69	21.00
8	1	MEI, Simonetta	Forum Sport Center		90	34.51	4'35.38	33.69

Below the main table, there is a section for 'Elenco partenti' with the following data:

Descr	Tempo	Concorrente	Anno	Naz	Località	Data
RM	3'56.09	MANAUDOU, Laure	1986	FRA	Helsinki	09/12/2006
RE	3'56.09	MANAUDOU, Laure	1986	FRA	Helsinki	09/12/2006
RI	3'59.96	PELLEGRINI, Federica	1988	ITA	Helsinki	09/12/2006

The bottom of the window features a navigation bar with buttons for 'Elenco partenti', 'Batteria/Serie', 'Riepilogo', 'Orario', 'Orario Precedente', and 'Orario Successivo', along with a 'Chiudi' button.

6.2 Export per Internet

Sezione del programma che permette di generare i file .exp che dovranno essere inviati alla casella di posta che gestisce la pubblicazione automatica dei risultati. Gli export, che saranno nominati automaticamente, verranno creati in base alla gara selezionata nei menù a tendina. Quando si crea un export il programma propone una finestra in cui è necessario indicare la directory in cui si vogliono collocare i file .exp generati. I dati che possono essere esportati per la pubblicazione sono: le start list, le classifiche dettagliate delle batterie e le classifiche di riepilogo. La stazione 'Segreteria' permette la generazione automatica degli export delle classifiche, i quali vengono generati automaticamente in seguito al processo di ufficializzazione di batterie e turni.

6.3 Export per FIN

Questa sezione del programma consente di creare file di tipo .exf necessari per il Ced della Federnuoto per l'acquisizione dei risultati. Sono generabili solo in seguito all'ufficializzazione del turno finale della gara d'interesse.

6.4 Export per HTML

Questa sezione del programma consente di creare file di tipo HTML da consegnare eventualmente agli organizzatori per la pubblicazione dei risultati su un loro sito web

6.5 Export per Cartellini

Questa sezione del programma consente di creare un file di tipo .txt, utile per la stampa dei cartellini individuali secondo il modello FIN, utili per la composizione batterie. La generazione dei cartellini avviene in un unico export e nel file i cartellini saranno ordinati per categoria, gara e tempo di accredito crescente.

I dati per la stampa dei cartellini saranno rilevati da **Segreteria/Dati/Manifestazione** per quanto riguarda il nome, data e luogo di gara (una virgola fra luogo e data è necessaria per la corretta distribuzione dei campi), da **Segreteria/Dati/Concorrenti** per l'anagrafica, le iscrizioni e i tempi di iscrizione e da **Server/Preliminari/Manifestazione/Categorie** per il nome della categoria da riportare sui cartellini (Etichetta Stampa).

Selezionando questa funzione verrà generato un file chiamato **ExportCartellini.txt** da salvarsi nella cartella **C:\NuotoPlus\Localdat**, in tale cartella dovranno risiedere anche i files .doc che serviranno da modello per la stampa dei cartellini, denominati **Modello Cartellini 1.doc** e **Modello Cartellini 2.doc**.

Una volta aperto il file .doc, dalla barra strumenti **Stampa unione** premere il tasto **ABC** per visualizzare i cartellini, premere le frecce per scorrere le varie pagine, premere il pulsante **Stampa Unione** per stampare i cartellini.



Utilizzare il modello **1** quando le categorie in cui sono suddivisi i concorrenti sono di sesso identico, in tal caso il campo **Sesso** verrà valorizzato in base alle caratteristiche della categoria, utilizzare il modello **2** quando le categorie in cui sono suddivisi i concorrenti sono di sesso promiscuo, in tal caso il campo **Sesso** verrà valorizzato in base al sesso di ogni singolo concorrente.

Utilizzando per la stampa dei cartellini un file doc, questo potrà essere agevolmente modificato in ogni occasione in base alle particolari esigenze della gara.

6.6 Blocco tastiera

Tale funzione, studiata per potersi allontanare senza rischiare che persone non autorizzate possano modificare i dati in nostra assenza, permette di bloccare la tastiera rendendo impossibile la digitazione a chi non è autorizzato. Lo sblocco avviene mediante l'inserimento di una password. La password è GO

7 GRAFICA TV

Questo programma specifico permette di pilotare una scheda grafica per la sovrimpressione televisiva dei dati della manifestazione. E' in grado di generare pagine di presentazioni, titoli personalizzati a più righe e interfacciandosi con il server produce start list, classifiche, presentazioni di atleti e altre informazioni sullo svolgimento della gara. Per la gestione tempi si interfaccia con i cronometri principalmente usati dalla Federazione cronometristi.

Il programma presenta una sola schermata da cui si comandano tutte le principali funzioni ed ha bisogno di poche e semplici operazioni di settaggio.

7.1 Setup

Da questo menù si settano i parametri principali

7.1.1 Cronometro

Da questa funzione viene selezionato il cronometro da usare in gara. Il software è stato sviluppato con cronometro Master 98 aggiornato alla relay 2004.014 e Microgate Rei 2 aggiornato alla relay 1.07.9.

7.1.2 Titoli

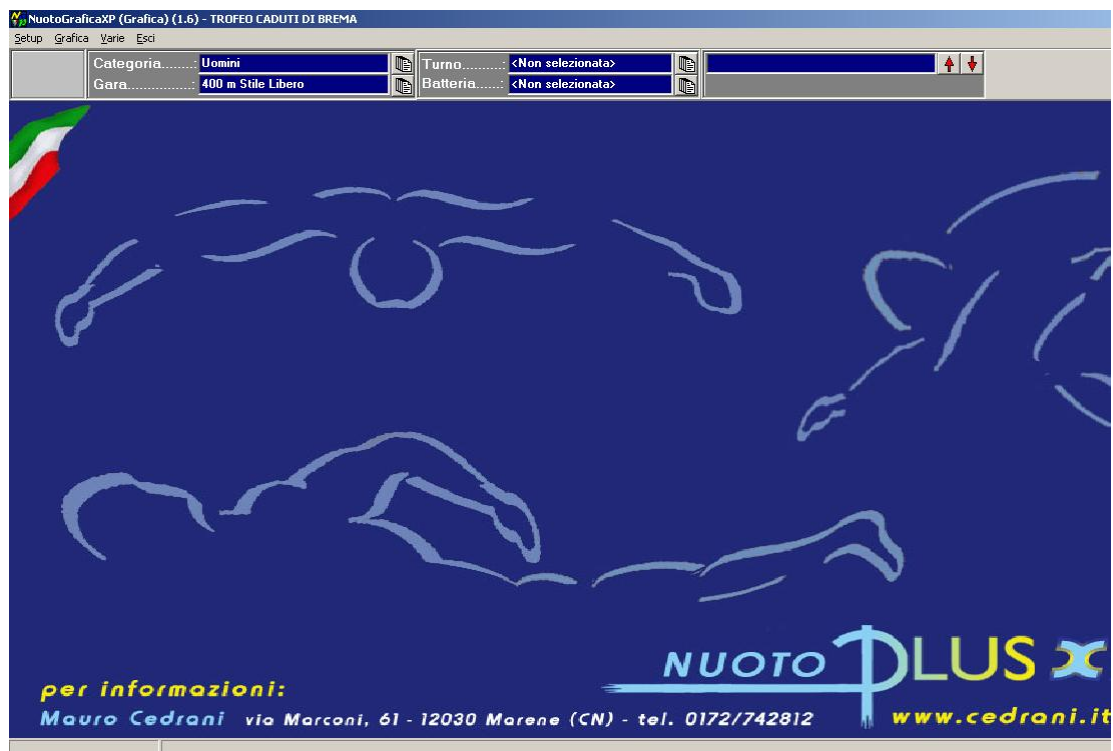
Questa funzione permette di creare e ordinare i titoli fissi da visualizzare. Sono componibili elementi fino a 3 righe. La funzione di ordinamento, è in grado di creare dei nodi logici, sotto i quali raggruppare in maniera razionale i vari titoli. I titoli utilizzabili sono **TIT** per la pagina piena, **TR1**, **TR2**, **TR3** per i titoli rispettivamente a 1, 2 e 3 righe. Sulla pagina piena (TIT) è possibile aggiungere un logo personalizzato in alto a sinistra.. Questo oggetto deve essere obbligatoriamente chiamato **MARCHIO.TGA** e risiedere nella cartella **LOGO**. Per aggiungere degli elementi all'albero occorre posizionarsi sul nodo padre e aggiungere un altro nodo o un template. Alla creazione del template verranno chiesti il template da creare (TIT, TR1, TR2 e TR3) e il testo da visualizzare

7.2 Attiva

Da questa funzione viene aperta la pagina principale del programma, da cui si gestisce tutta la sovrimpressione. All'apertura della finestra sulla banda dei cronometri 1210 e Master 98 verrà stampata la scritta 'Inizio Acquisizione'. La mancata stampa significa che il cronometro non è stato inizializzato e l'acquisizione dei tempi non è operativa.

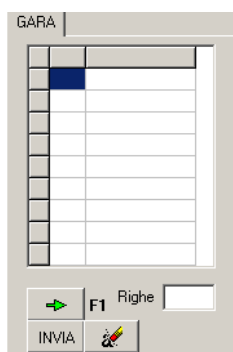
La finestra è divisa in varie parti, ognuna con una funzione specifica. Alcuni comandi potranno cambiare a seconda della specialità che si va a gestire.

La barra dei menù e delle selezioni è identica a tutti gli altri applicativi e ne conserva le stesse funzioni.



Zona delle selezioni.

Questa parte genera un titolo in basso a sinistra dello schermo. Richiamando un concorrente nella prima colonna e premendo la freccia verde, la pagina si riempirà e verrà visualizzato un titolo di tante righe quanti sono i concorrenti richiamati

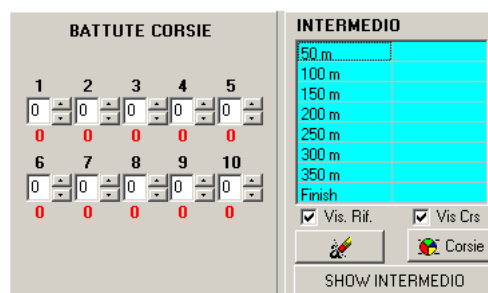


Zona della gestione gare.

Questa parte viene utilizzata per la gestione delle gare. È composta di tre parti, ovvero la gestione degli intermedi, la gestione dei record e la gestione del cronometro.

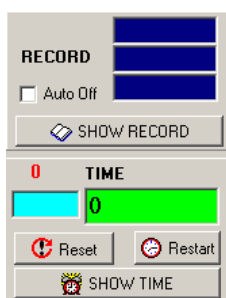
La parte sulla sinistra visualizza le battute ricevute da cronometro, con le frecce a destra del contabattute si possono aumentare o togliere battute in caso di ricevimento di falsi impulsi oppure di virate non rilevate.

La gestione degli intermedi ci propone, per la gara selezionata dalle barre di scelta, gli intermedi gestiti dal sistema che dal menù **Preliminari** del Server sono stati abilitati. I campi settabili dalla gestione gare sono i seguenti: Il campo **Vi** deve essere selezionato



Nelle celle saranno visualizzati in ordine progressivo gli intermedi attivati per la gara selezionata. Cliccando su questi campi si può visualizzare la classifica generale a quell'intermedio. Premendo il pulsante **Show Intermedio** le virate saranno visualizzate in tv. I check nella parte bassa permettono di disabilitare alcune di queste visualizzazioni. Il pulsante **Corsie** permette di visualizzare la sovrapposizione della virata anche a gara ferma.

Il comando di reset del cronometro azzererà il tempo a correre ed il conto degli intermedi, riportando il contabattute a 0 e la rilevazione attiva sul primo intermedio.



La gestione dei record ci propone, per la gara selezionata dalle barre di scelta, i record memorizzati dal sistema che dal menù **Configurazioni** della Segreteria sono stati abilitati per la visualizzazione. Premendo **Show Record** i record saranno visualizzati nell'angolo in basso a sinistra del monitor.

La gestione del cronometro ci permette di visualizzare, nel riquadro verde, lo stato del cronometro. Se nel campo verde non compare niente significa che il cronometro non è stato riconosciuto, altrimenti comparirà 0 se è fermo oppure il tempo a correre se è in movimento. Premendo **Show Time** il tempo a correre sarà visualizzato nell'angolo in basso a destra del monitor. Il pulsante **Reset** sgancia il collegamento con il cronometro mentre il tasto **Restart** lo riaggancia e fa ripartire il tempo a correre (es. dopo l'arrivo del primo concorrente per arrivi che si protraggono nel tempo).

Il tasto grande **Time+ record+ intermedio** predisponde la visualizzazione standard per la gara, selezionando in automatico tutti e tre gli elementi.

Zona delle presentazioni atleti

PARTECIPANTI 9 Rileggi tutto!				
1	1	SELLERI, Nicola	ITA	99
2	2	GRIEST, Robert	USA	93
3	3	TROIANI, Alessio	ITA	85
4	4	BUSATO, Andrea	ITA	80
5	5	CARSTENSEN, Jacob	DEN	74
6	6	ZISSIMOS, Andreas	GRE	77
7	7	PIZZETTI, Samuel	ITA	82
8	8	CLERI, Valerio	ITA	52
9	9	COLBERTALDO, Federico	ITA	96

In questa zona vengono elencati tutti gli atleti partecipanti alla batteria selezionata. Facendo doppio click sul nome di un atleta verrà visualizzata una sottopancia di presentazione. L'aspetto sarà diverso a seconda dei settaggi della **Zona dei Commenti**.

Zone dei titoli

TITOLO MANIFESTAZIONE			
		Invia	
		Invia	

In queste varie zone si trovano i pulsanti che gestiscono titoli fissi e impostati dall'operatore. La prima zona dei titoli comprende le due caselle **'Titolo manifestazione'** che contengono i nomi della gara che verranno visualizzati in testa alle Start List ed alle classifiche. Vengono memorizzati premendo **Salva Personalizzazioni** e non cambieranno fino al cambio della manifestazione gestita. Vicino ci sono quattro righe di titoli ad una riga. La zona in basso a sinistra è predisposta per generare la pagina di apertura e una serie di titoli da una a tre righe per i titoli di apertura (Regia, Tecronaca ecc. ecc.). All'estrema destra della schermata sono disponibili altri due pulsanti liberi. Per agganciare i template creati occorre premere sulla freccia verde accanto al pulsante, si aprirà l'albero dei template, occorre selezionare il template che interessa e premere **Seleziona**. Sul pulsante comparirà il testo della prima riga del template.

Zona dei titoli gara

TITOLO DELLA GARA	STARTING LIST	CLASSIFICA	CLASSIFICA SOCIETA'	PREMIAZIONE
400 m Stile Libero - Maschi	Presenta	SL Grande	Cls grande	Calcola
Batteria 2	Prev Next	Prev Next	Prev Next	Podio Medaglia
		<input type="checkbox"/> Cl. del TURNO	Maschi	Manuale <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> Vis. Qualificato		

In questa zona sono presenti tutti i pulsanti che gestiscono le sovrimpressioni relative alle gare. Le due caselle **Titolo della gara** contengono il nome gara e batteria che comporranno il titolo della start list e della classifica. Sono acquisite automaticamente, ma liberamente modificabili.

I titoli visualizzabili sono:

Presenta: semplice titolo di presentazione della gara.

Start List: ordine/elenco di partenza della gara. I pulsanti **prev** e **next** cambiano la pagina visualizzata in caso di gare con più di 8 concorrenti.

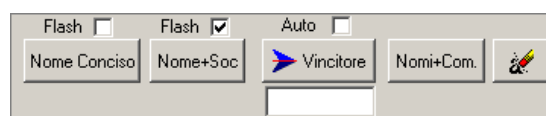
Classifica: classifica della gara. I pulsanti **prev** e **next** cambiano la pagina visualizzata in caso di gare con più di 8 concorrenti. Il check **Cl. Del TURNO** permette, se attivato, di visualizzare la classifica del turno, il **Titolo della gara** risulterà modificato di conseguenza.

Classifica società: classifica a punti. I pulsanti **prev** e **next** cambiano la pagina visualizzata in caso di gare con più di 8 squadre punteggiate. La riga di commento sotto deve essere riempita con l'intestazione della classifica.

Podio: podio della gara. Se è attivo il check **manuale** potrà essere composto con i concorrenti indicati nelle 3 caselle normalmente vuote, altrimenti visualizza in automatico i vincitori della batteria selezionata.

Medaglie: presentazione singola degli atleti medagliati. Se è attivo il check **manuale** potrà essere composto con i concorrenti indicati nelle 3 caselle normalmente vuote, altrimenti visualizza in automatico i vincitori della batteria selezionata.

Zona dei commenti



In questa zona sono presenti dei pulsanti che modificano l'aspetto dei sottopancia. **'Nome Conciso'** genera un sottopancia corto, **'Nome+Soc.'** genera un sottopancia lungo con il nome società. **'Vincitore'**, genera un sottopancia con il tempo del vincitore. **'Nomi+Com.'** genera un sottopancia a cui può essere aggiunto un commento.

Il check **Flash** sopra ai pulsanti abbina la generazione del sottopancia ai concorrenti visualizzati nella **'Zona delle presentazioni'**: il doppio click sul nome genera in automatico il sottopancia, altrimenti verrà chiesto di quale concorrente generarlo.

8 INSTALLAZIONE DELLA RETE

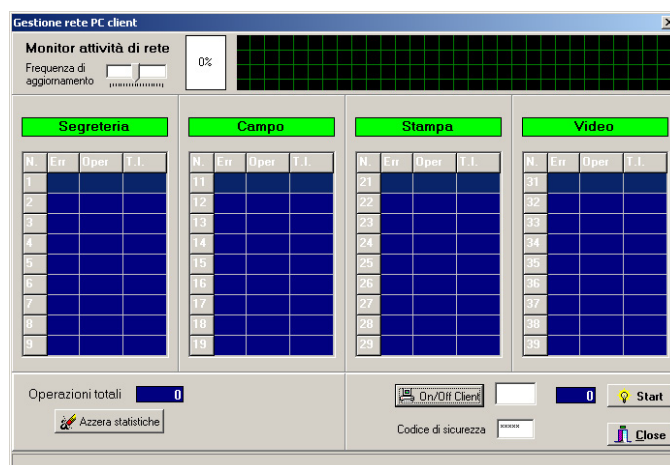
8.1 Struttura del sistema

Come già accennato, la configurazione completa del sistema prevede la connessione di più elaboratori o stazioni. Uno di essi, che chiameremo **Server**, assumerà la funzione di elaboratore centrale: tutti gli elaboratori collegati (le stazioni remote) riceveranno i dati e li invieranno ad esso. Dal punto di vista logico possiamo pensare le stazioni suddivise in diverse categorie: le stazioni di segreteria, le stazioni stampa e le stazioni video.

Le stazioni di segreteria vengono normalmente collocate nei pressi della segreteria della manifestazione ed utilizzate per l'introduzione dei dati, la composizione e la stampa delle starting list e la stampa dei risultati ufficiali, per l'introduzione manuale o l'acquisizione automatica dei tempi dei concorrenti, nonché per le eventuali modifiche dei dati dei concorrenti. Un'ipotesi di semplice collegamento potrebbe prevedere l'installazione di due stazioni nella segreteria gare, con il server che svolge anche gestione di segreteria e una stazione client per la gestione della segreteria e per l'acquisizione manuale dei risultati, si possono poi implementare in vasca altri client per l'acquisizione automatica dei risultati e per la visualizzazione per lo speaker. Per quanto riguarda la configurazione in rete di tutti gli elaboratori seguire tutte le procedure proprie di Windows, tenendo conto del fatto che è necessario utilizzare i computer con lo stesso utente, sia sul server sia sui client.

8.2 Gestione della rete di PC Client

Le funzioni di rete permettono di controllare l'andamento delle attività di rete tramite le informazioni visualizzate in un'apposita pagina:



Nella parte alta della finestra si trova la *Frequenza di aggiornamento* e il grafico di attività della rete con indicata a fianco la percentuale di utilizzo della stessa.

Nella parte centrale possiamo vedere le quattro colonne che fanno riferimento ai diversi tipi possibili di stazioni. In ciascuna colonna vengono visualizzate le informazioni relative alle stazioni di quel tipo che sono attivate (cioè che stanno realmente operando in rete). In particolar modo hanno il seguente significato:

N. : indica il numero della stazione. Le stazioni sono suddivise secondo il criterio:

- 1... 9 stazioni di segreteria
- 11...19 stazioni di campo
- 21...29 stazioni stampa

31...39 stazioni video

Si consiglia, nel collegare in rete le stazioni, di mantenere questa suddivisione logica.

Err.: percentuale di errore in fase di comunicazione della stazione. È un indice della qualità del collegamento. Ovviamente il funzionamento corretto si ha quando le percentuali di errore di tutte le stazioni sono a valore 0 (zero).

Oper.: numero di operazioni che la stazione ha richiesto al server.

T.I.: Tempo di inattività. Indica da quanto tempo la stazione non sta chiedendo al server di fornirle dati.

Nella parte bassa dello schermo compaiono invece altre informazioni, riguardanti non più le singole stazioni ma la globalità della rete, utili a verificare l'andamento del sistema:

Operazioni totali: Numero di operazioni totale che il server ha fornito alle stazioni, o analogamente quante operazioni le stazioni remote hanno in tutto richiesto al server.

Azzera statistiche: azzera le statistiche dell'attività di rete.

On/off Client: consente di attivare/disattivare ogni singola stazione. Inserire il numero della stazione che si desidera attivare nel campo di input alla destra e cliccare sul pulsante.

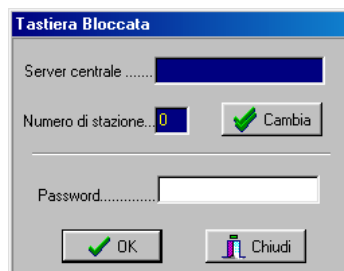
L'attivazione di una stazione di rete può avvenire anche mediante un doppio clic in una delle celle corrispondenti alla stazione desiderata.

Codice di sicurezza: password per consentire l'accesso solo alle stazioni remote a conoscenza del particolare codice.

8.3 Programmi Pc Client

Il programma presenta diversi sottoprogrammi, con la medesima struttura del principale, creati per le diverse stazioni che costituiscono la rete con le sole funzioni necessarie in ogni singola postazione. I programmi sono i seguenti:

- **NuotoPlusXPSegre** (segreteria) programma da installare nella stazione di segreteria che permette di visualizzare tutti i dati di concorrenti, turni, etc di una gara; la gestione di questo client è analoga a tutta la sezione segreteria;
- **NuotoPlusXPCron** (cronista) programma per le stazioni cronista che consente di visualizzare sui monitor il solo televideo;
- **RegistraNuotoCOM** procedura automatica necessaria prima dell'avvio delle stazioni client, da eseguire dopo aver avviato il programma sulla stazione server.



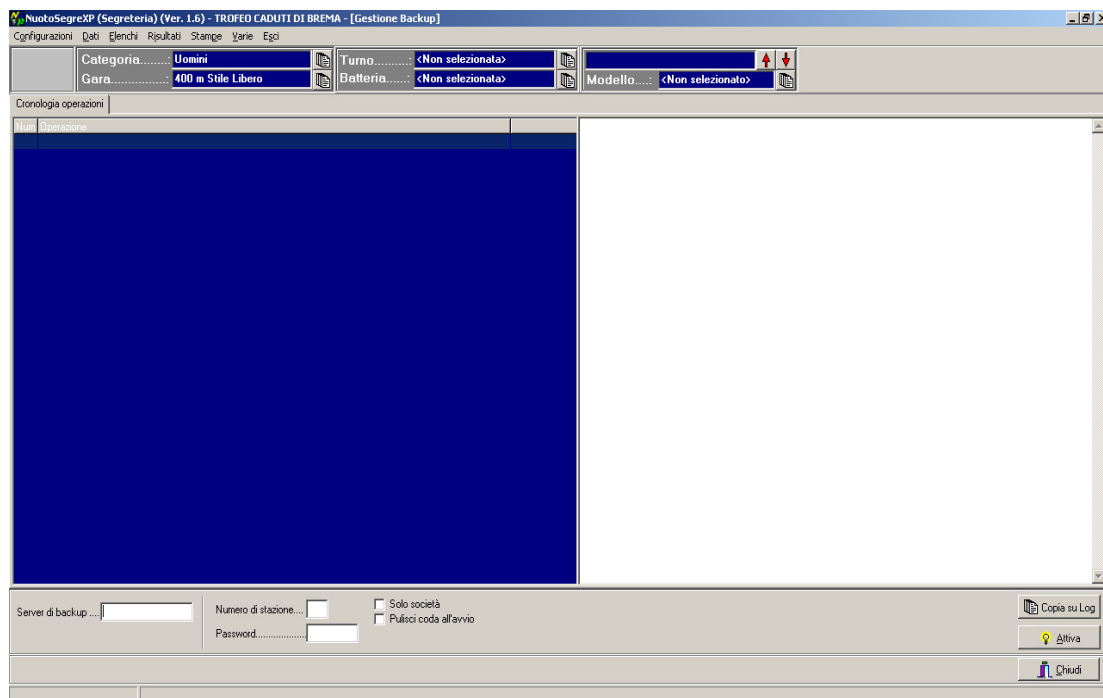
All'avvio di ciascuno di questi programmi sarà necessario cliccare su **Cambia** per inserire il nome del server oppure il suo indirizzo (qualora il campo fosse lasciato vuoto si darebbe istruzione al programma di non effettuare un collegamento via rete ma di eseguirsi in locale) e il numero della

propria stazione. Una volta assegnate le impostazioni di rete, inserire la password per sbloccare la tastiera: digitare GO e premere OK.

8.4 Gestione BackUp

All'interno di una rete di Pc è possibile aggiungere un computer ed assegnare ad esso il ruolo di **server di riserva o backup**. Questa funzione permette di effettuare una copia di sicurezza degli archivi durante la nel caso in cui il server principale si blocchi, si può passare rapidamente a lavorare sul server di riserva. Il processo sfrutta il protocollo TCP/IP pertanto l'operazione di copia può essere fatta da qualsiasi computer della rete su qualsiasi computer della rete.

Sul computer destinato ad effettuare il backup avviare **NuotoPlusXP (Server)**, avviare la rete e avviare una stazione, quindi avviare **NuotoSegreXP** e impostarlo come client del server principale. Dal menù Varie del client di segreteria scegliere **Gestione BackUP**.



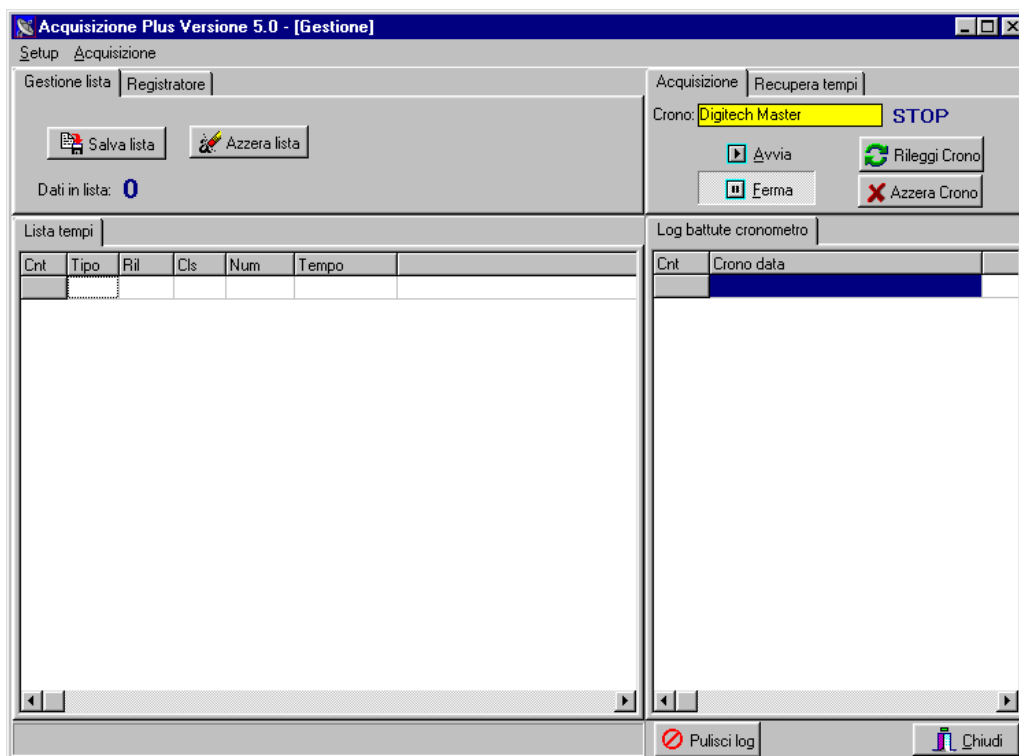
Digitare il nome o l'indirizzo IP del server su cui verrà effettuato il backup dei dati (il secondo server aperto), digitare il numero della stazione attivata sul **server di backup** quindi premere **Attiva**. Il check 'Pulisci coda all'avvio' abilita o disabilita la trasmissione dell'intera coda degli eventi o solo degli eventi successivi all'accesso al server principale. L'avvenuto avvio della trasmissione sarà indicato dalla disattivazione dei campi '**Server di backup**' e '**Numero di stazione**'. Ogni operazione trasmessa verrà indicata nella finestra blu. Il funzionamento è esattamente opposto alla versione in dos: la stazione che gestisce il backup fa parte della rete principale, legge le operazioni effettuate e le spara verso il server della stazione remota.

APPENDICE A ACQPLUS

L'acquisizione dei tempi avviene mediante l'utilizzo del software AcqPlus. Il programma si apre automaticamente sia con la stazione server sia con la stazione cliente; qualora il programma di acquisizione risultasse chiuso è possibile avviato dal menù di Avvio, dove si trovano i collegamenti al programma **NuotoPlusXP**.

Nel menù **Setup** del programma AcqPlus si trova la sezione adibita alla **Configurazione** del dispositivo seriale. È necessario inserire il tipo di porta seriale e il tipo di cronometro o di dispositivo di cronometraggio utilizzato. Per ciascun tipo di cronometro sono indicati i parametri di configurazione.

Nella sezione **Acquisizione**, con la funzione **Gestisci** attiva, vengono acquisiti dal cronometro i tempi dei concorrenti e vengono direttamente trasferiti alla sezione Risultati del programma **NuotoPlusXP** (se nello stesso è attiva l'acquisizione).



L'AcqPlus è costituito da più aree:

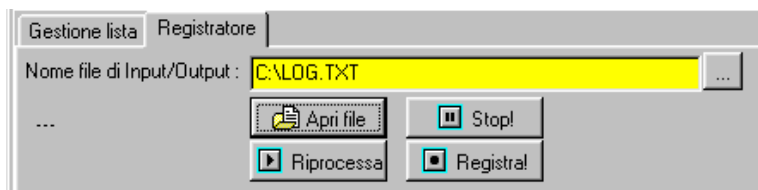
Gestione Lista: il pulsante Salva Lista permette di memorizzare su file tutto ciò che si trova nella Lista Tempi; il pulsante Azzera Lista elimina il contenuto della Lista Tempi.



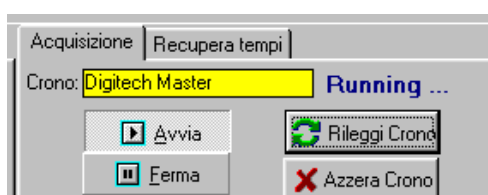
Registratore: permette di registrare su file tutto ciò che viene acquisito; questa funzione va impostata prima dell'inizio dell'acquisizione. Inserire, o cercare sul proprio computer, il file di tipo

TXT su cui salvare le battute acquisite; quindi cliccare su Registra. Al termine premere il pulsante Stop.

Qualora fosse necessario acquisire nuovamente battute registrate su un file sarà necessario selezionare il file, cliccare su Apri File, quindi su Riprocesa File, si suggerisce pertanto di creare un log per ogni fase di gara.



Acquisizione:



Avvia:

Ferma: interrompe la procedura di acquisizione.

Rileggi Crono: permette di rileggere il log della battute ricevute dall'apparecchiatura di cronometraggio.

Azzerà Crono: elimina il log delle battute ricevute dal cronometro.

Recupera Tempi:

Qualora la procedura di acquisizione fosse effettuata con l'apparecchiatura di cronometraggio non collegata al PC e poi si desiderasse scaricare all'interno del programma i dati acquisiti, sarà necessario premere Avvia e poi, inseriti il primo e l'ultimo numero di concorrente e la linea che si vuole recuperare, premere il pulsante Recupera Tempi.



Nella parte bassa della videata sono presenti ancora due pulsanti:

Pulisci Log: consente di svuotare l'elenco Log battute cronometro senza però cancellare i dati dalla memoria del programma.

Chiudi: consente di chiudere il programma.

APPENDICE B – MODALITA' DI CONFIGURAZIONE DELLA RETE

Per mettere in rete più computer è necessario seguire diverse procedure di configurazione secondo i sistemi operativi di ciascun Pc collegato. Qui di seguito sono illustrate le procedure specifiche per ciascun sistema operativo.

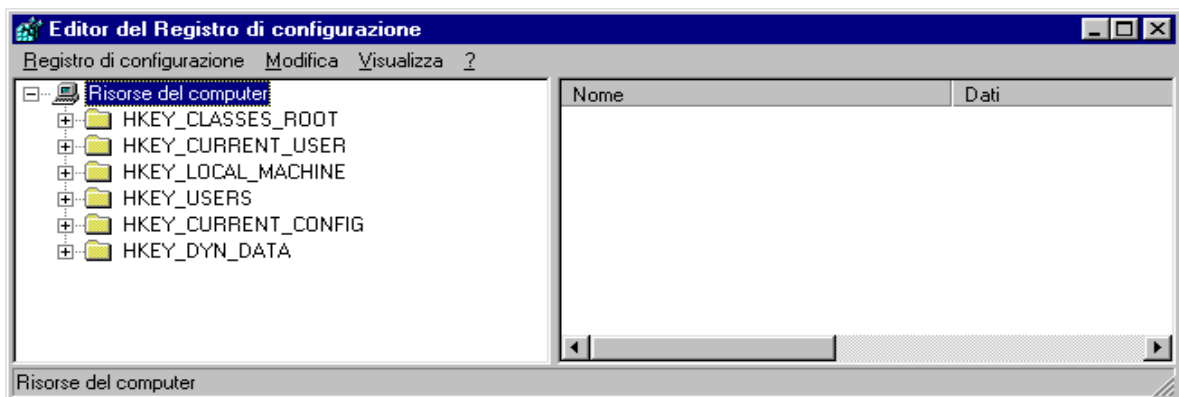
B1 Computer con sistema operativo Windows XP

È necessario seguire una procedura di configurazione che si sviluppa su due fasi:

- Fase 1: intervenire sul file di registro (può essere effettuata scegliendo tra un metodo manuale e uno automatico);
- Fase 2: intervenire direttamente sulle impostazioni del DCOM.

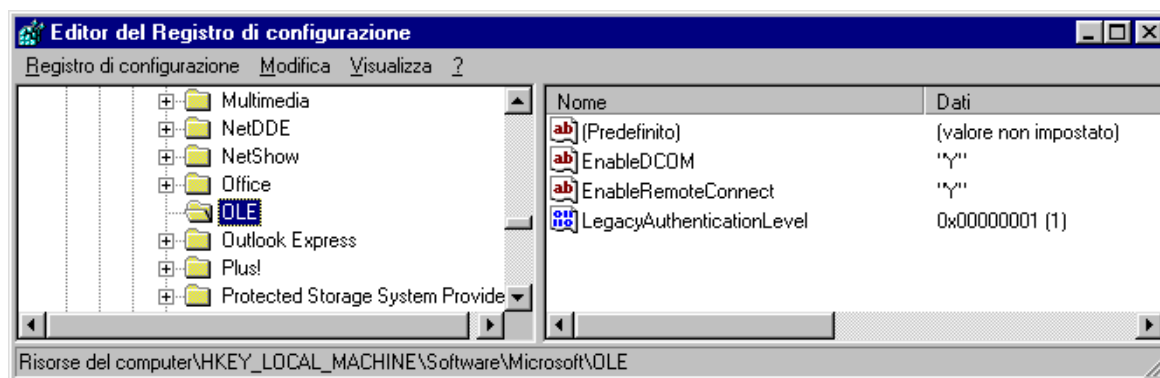
Fase 1 - Metodo Manuale

- Disabilitare il **Firewall** di Windows XP od il firewall di terze parti nel caso in cui ne sia installato uno, oppure consultare la successiva sezione **FIREWALL** per abilitare le eccezioni necessarie
- Lanciare il file '**MachineAccess.reg**' fornito con il software
- Cliccare su Start, Esegui e scrivere "regedit", quindi premere Invio.
- Si apre la finestra "Editor del registro di configurazione"



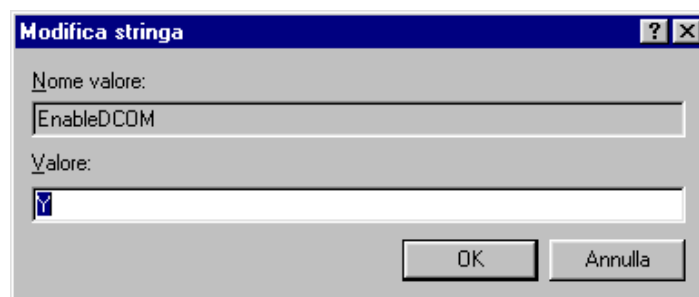
- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	"Y"
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	"Y"
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



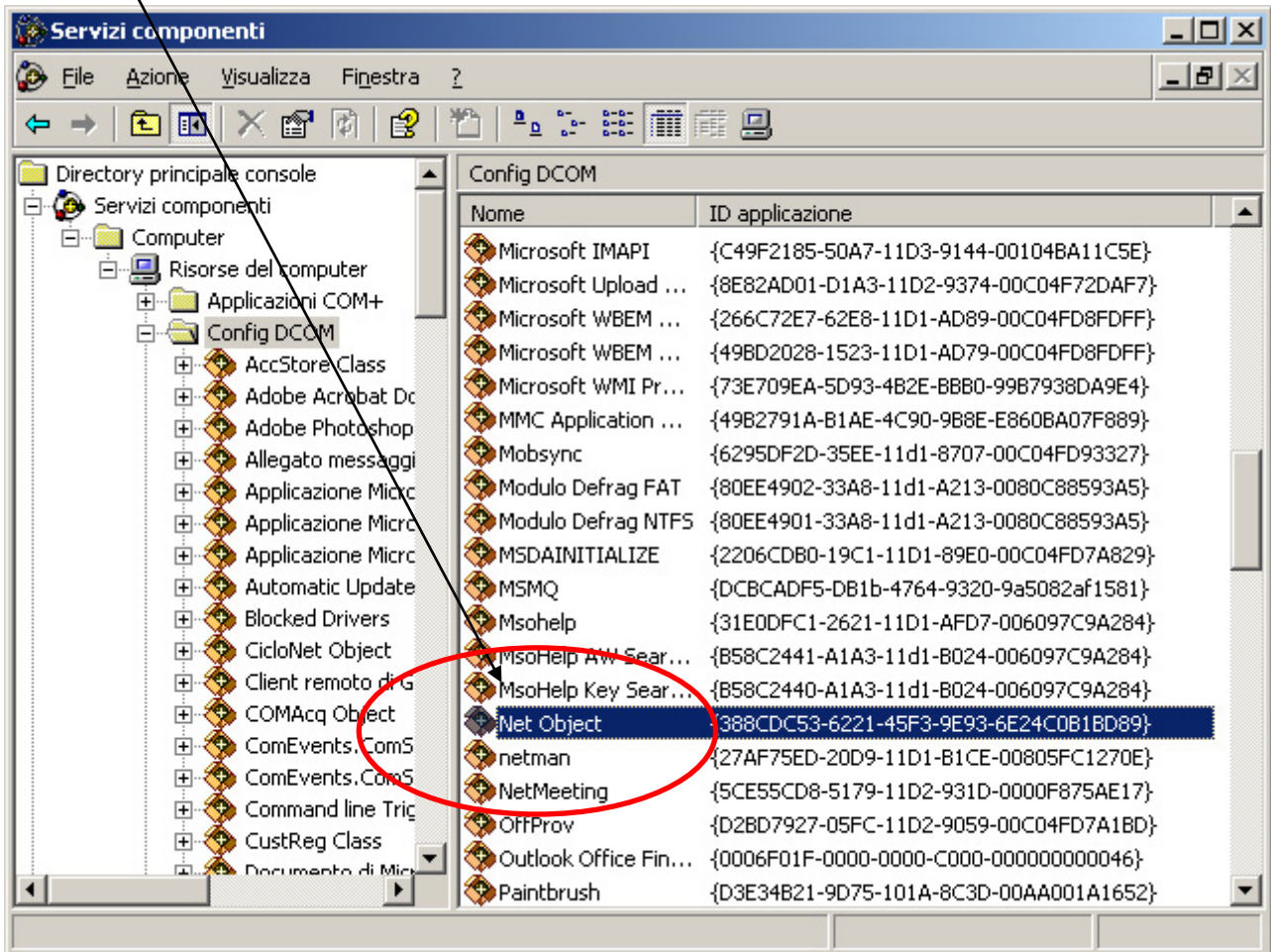
- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra "Editor del registro di configurazione" e riavviare il computer.

Fase 1 - Metodo Automatico (consigliato)

- Disabilitare il **Firewall** di Windows XP od il firewall di terze parti nel caso in cui ne sia installato uno, oppure consultare la successiva sezione **FIREWALL** per abilitare le eccezioni necessarie
- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione). Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.
- Lanciare il file '**MachineAccess.reg**' fornito con il software

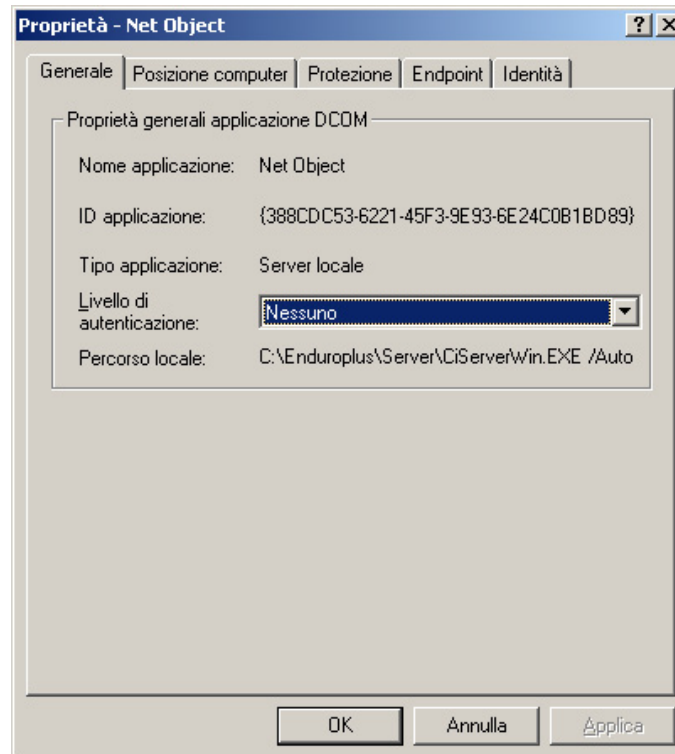
Fase 2

- **Cliccare su Start, Esegui, scrivere DCOMCNFG.EXE e premere INVIO; si apre la finestra “Servizi Componenti”;**
- Cliccare su Servizi Componenti, Computer, Risorse del computer, Config DCOM e scegliere **NetObject**, cliccare con il tasto destro e scegliere **Proprietà**. (Vedi videata nella pagina successiva)

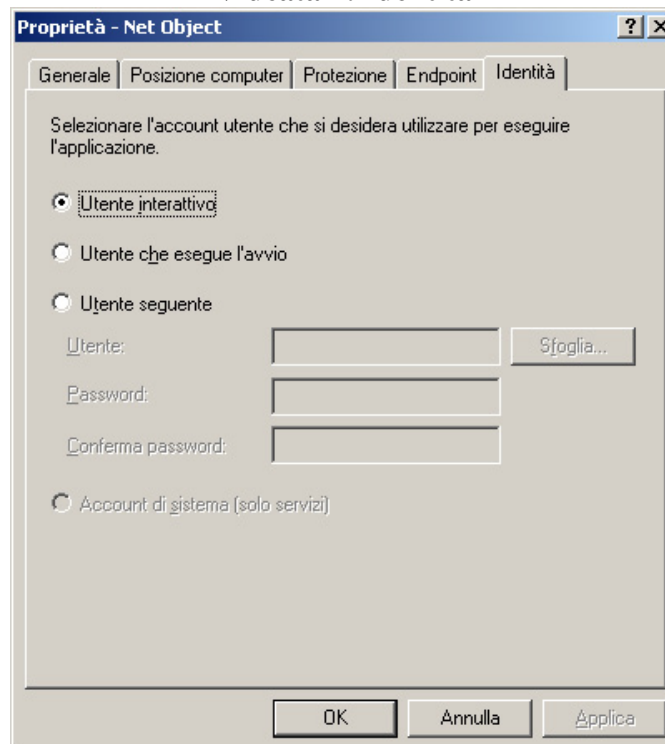


- Posizionarsi sulla finestra **Generale** (videata 1, nella pagina successiva) e impostare il Livello di Autenticazione uguale a **Nessuno**;
- Posizionarsi sulla finestra **Identità** (videata 2, nella pagina successiva) e scegliere **Utente interattivo**;
- Solo per sistemi aggiornati con **Service Pack 2**, posizionarsi sulla finestra **Protezione** e settare il box **Autorizzazioni di esecuzione e attivazione** su **Personalizzate**, dopo di che cliccare su **Modifica**. Aperta la finestra cliccare su **Aggiungi** e attivare gli utenti **Accesso Anonimo** e **Guest**. Per ogni utente che si attiva, cliccare su **Controlla Nomi** e confermare con Ok. Si apre la finestra delle autorizzazioni. Selezionare l'utente e applicare la spunta **Consenti** su tutte le voci.

Videata 1: Generale



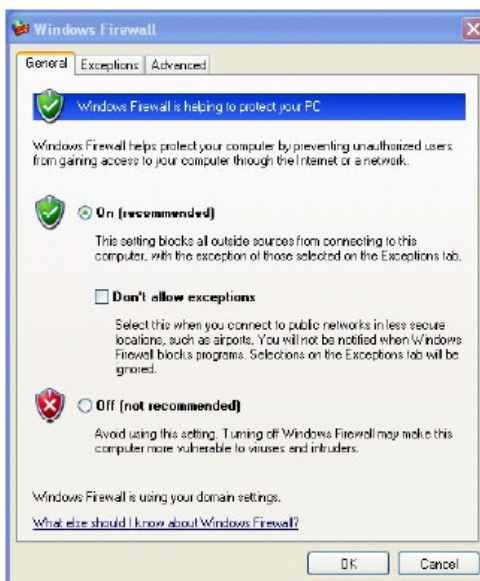
Videata 2: Identità



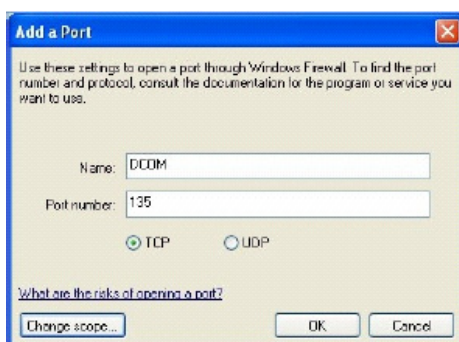
Windows Firewall

Aprire il programma di configurazione del Firewall da **Avvio, Pannello di controllo, Windows Firewall.**

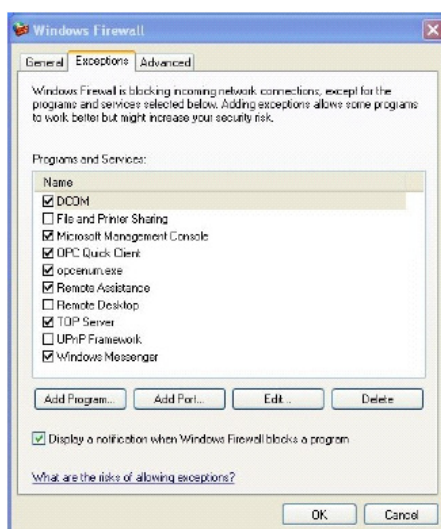
Attivare il firewall selezionando "On - Attivo" e procedere con i passi successivi.



Selezionare quindi la pagina “**Eccezioni**” e premere il pulsante “**Aggiungi porta**”
Inserire nel campo “Nome” il testo **DCOM** e nel campo “Numero porta” il valore **135**
Premere poi su OK



A questo punto la porta usata da DCOM è nella lista di quelle abilitate:



Premere ancora OK per chiudere la configurazione del firewall.

Al primo lancio di un programma remoto, il firewall chiederà all'utente se desidera consentire al programma l'accesso al PC oppure no. Naturalmente è indispensabile consentirne l'accesso per abilitare la rete rispondendo affermativamente. Se però il firewall non ponesse la domanda procedere all'abilitazione manuale:

Procedere così:

- Dalla pagina “**eccezioni**” cliccare “**Aggiungi programma**”
- Premere poi “**Sfoggia**”
- Cercare sul disco C:\Cicloplus\Server (o rally o enduro, etc) il file CiServerWin.exe
- Selezionarlo
- Premere su “**Apri**”, poi su “**Ok**” ed ancora su “**Ok**”

Norton Firewall

Se invece si sta utilizzando **Norton Antivirus** con tutte le funzionalità di firewall installate procedere così:

- Lanciare il pannello di controllo di Norton Antivirus
- Selezionare il pulsante ‘**Opzioni**’.
- Selezionare la voce “**Protezione da worm Internet**” e deselezionare la voce sulla destra “**Abilita la protezione da worm Internet**”

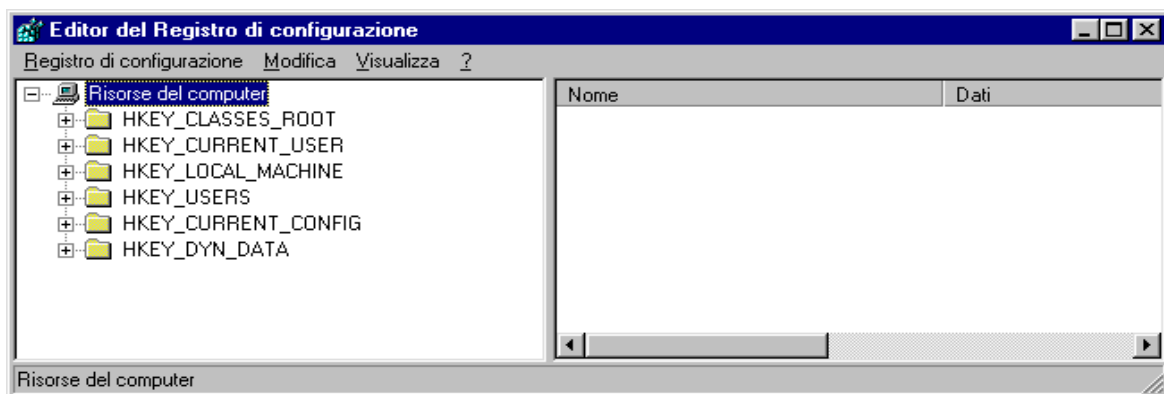
B2 Computer con sistema operativo Windows 2000

È necessario seguire una procedura di configurazione che si sviluppa su due fasi:

- Fase 1: interviene sul file di registro (può essere effettuata scegliendo tra un metodo manuale e uno automatico);
- Fase 2: interviene direttamente sulle impostazioni del DCOM.

Fase 1 - Metodo Manuale

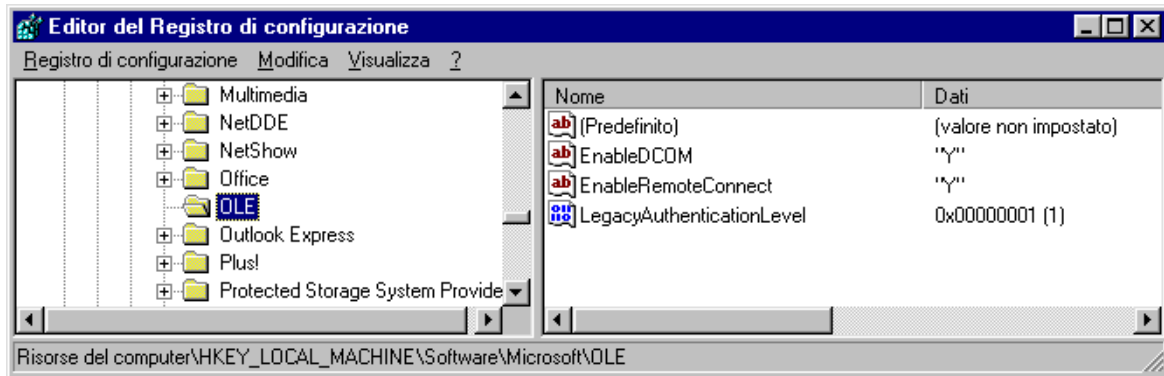
- Cliccare su Start, Esegui e scrivere “regedit”, quindi premere Invio.
- Si apre la finestra “Editor del registro di configurazione”



- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le

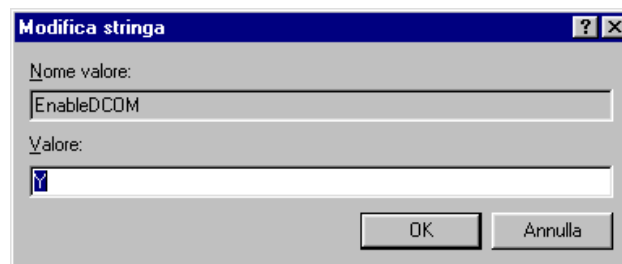
chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	“Y”
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	“Y”
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra “Editor del registro di configurazione” e riavviare il computer.

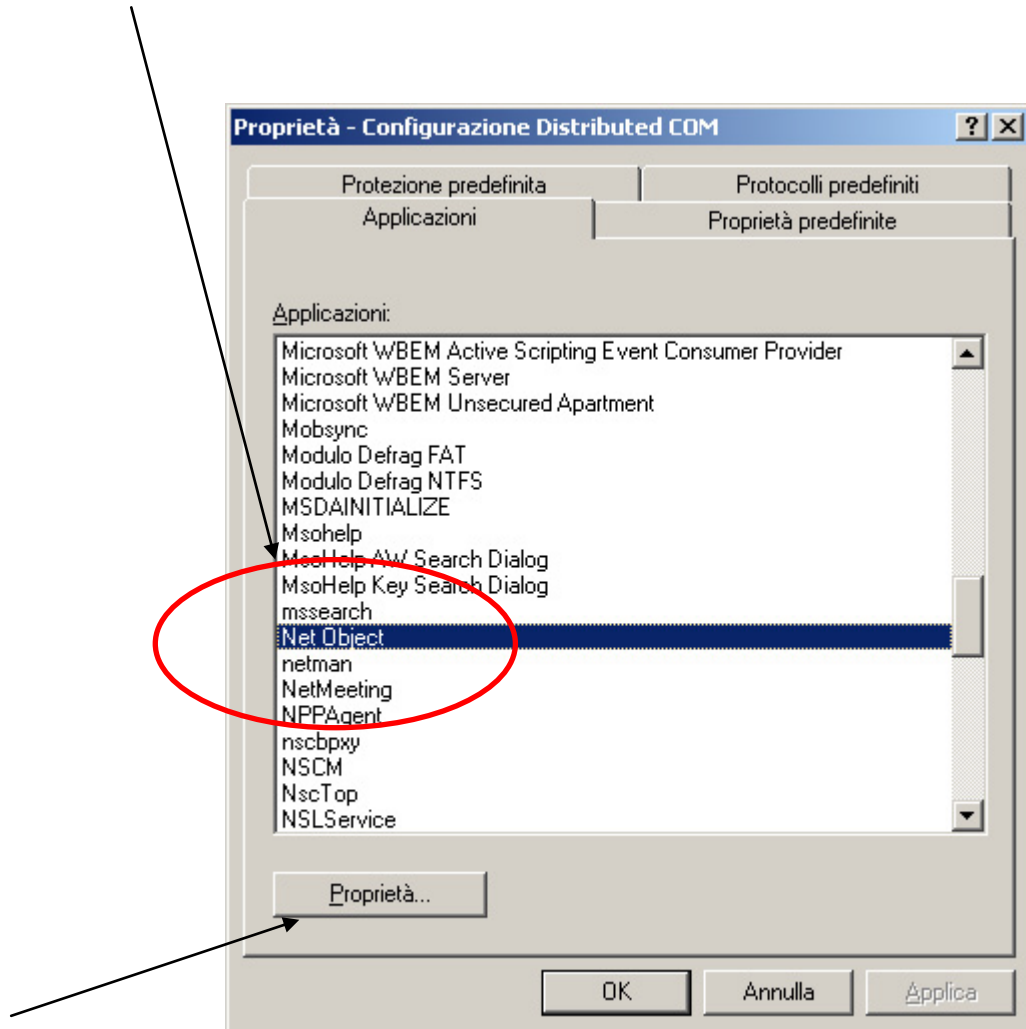
Fase 1 - Metodo Automatico (consigliato)

- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione).

Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

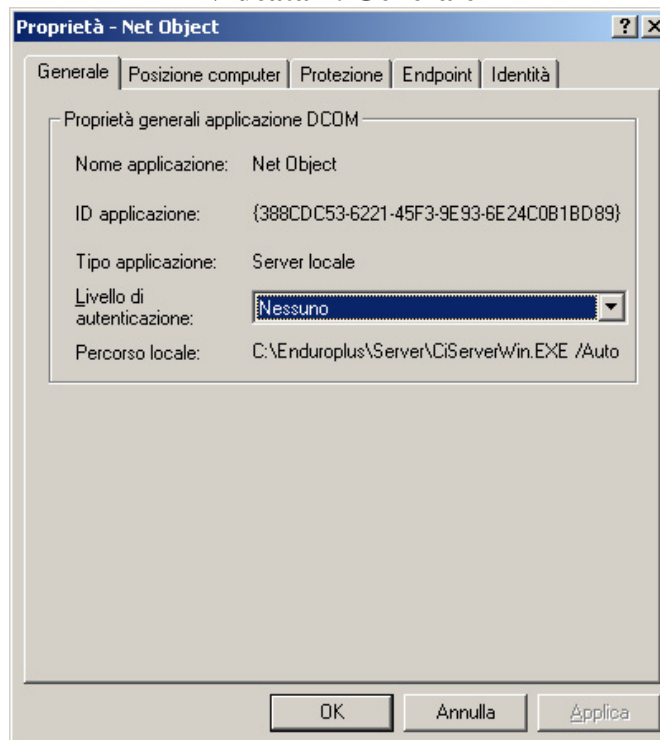
Fase 2

- **Cliccare su Start, Esegui, scrivere DCOMCNFG.EXE e premere INVIO; si apre la finestra “Proprietà – Configurazione Distributed COM”;**
- Scegliere **NetObject**, cliccare sul tasto **Proprietà** posto in basso a sinistra (Vedi videata nella pagina successiva).

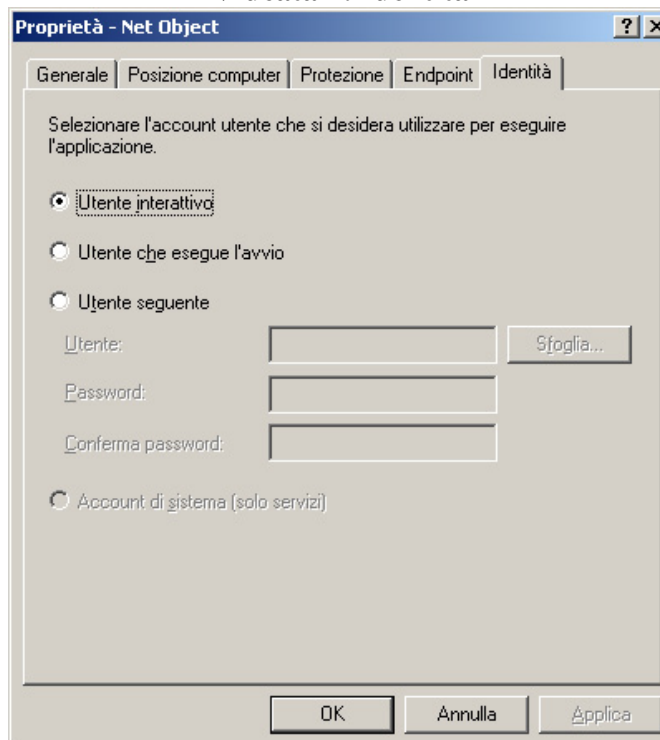


- Posizionarsi sulla finestra **Generale** (videata 1, nella pagina successiva) e impostare il Livello di Autenticazione uguale a **Nessuno**;
- Posizionarsi sulla finestra **Identità** (videata 2, nella pagina successiva) e scegliere **Utente interattivo**;

Videata 1: Generale



Videata 2: Identità



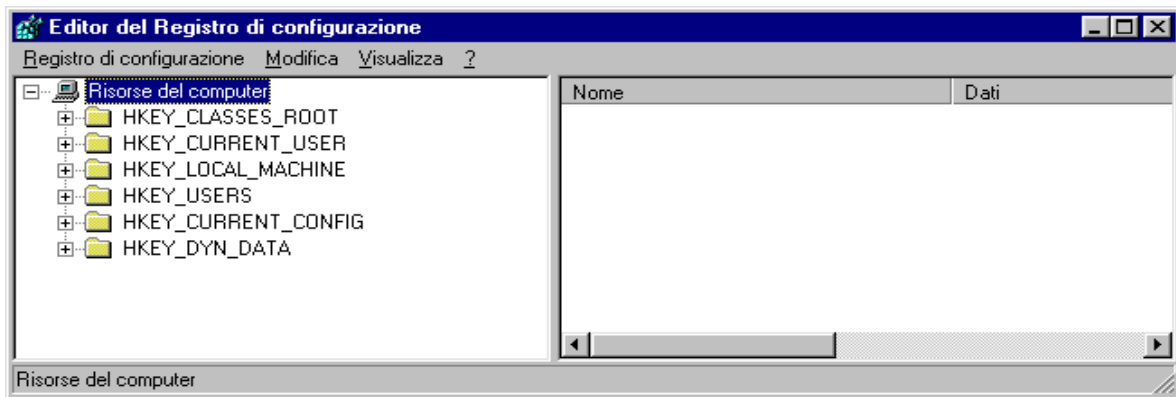
B3 Computer con sistema operativo Windows 98

È possibile scegliere due metodi diversi:

- Manuale: richiede un intervento all'interno del file di registro del computer;
- Automatico (consigliato): necessita l'avvio di un programma di configurazione.

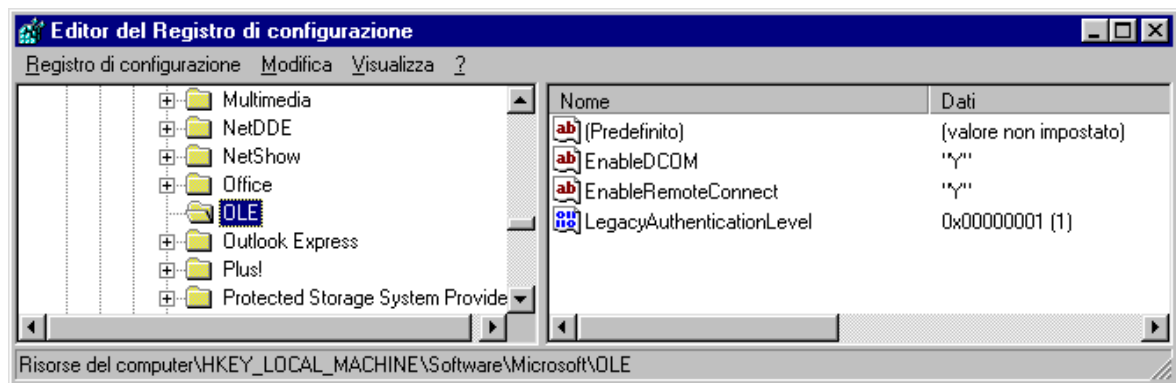
Metodo Manuale

- Cliccare su Start, Esegui e scrivere “regedit”, quindi premere Invio.
- Si apre la finestra “Editor del registro di configurazione”



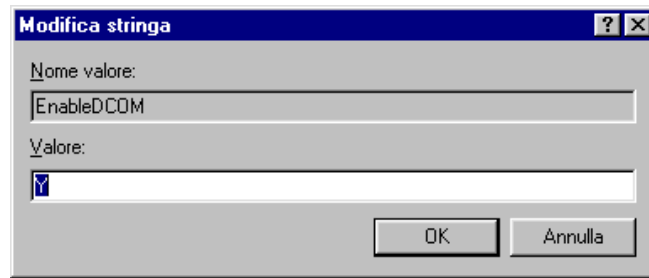
- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	“Y”
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	“Y”
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non sono presenti, è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra "Editor del registro di configurazione" e riavviare il computer.

Metodo Automatico (consigliato)

- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione).
- Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

B4 Computer con sistema operativo Windows 95

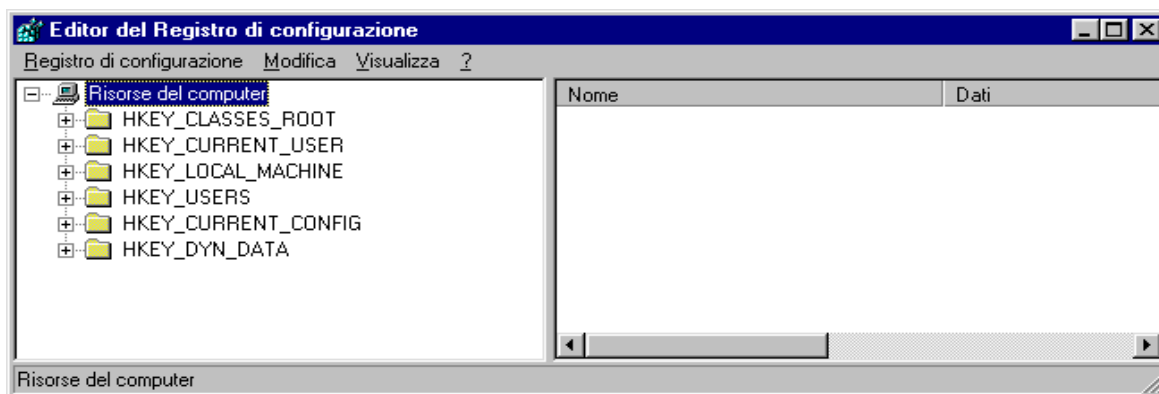
- Scaricare DCOM95 dal sito Microsoft all'indirizzo <http://download.microsoft.com/msdownload/dcom/95/x86/en/dcom95.exe>;
- Installare dcom95.exe;
- Quindi procedere seguendo le istruzioni illustrate qui di seguito.

È possibile scegliere due metodi diversi:

- Manuale: richiede un intervento all'interno del file di registro del computer;
- Automatico (consigliato): necessita l'avvio di un programma di configurazione.

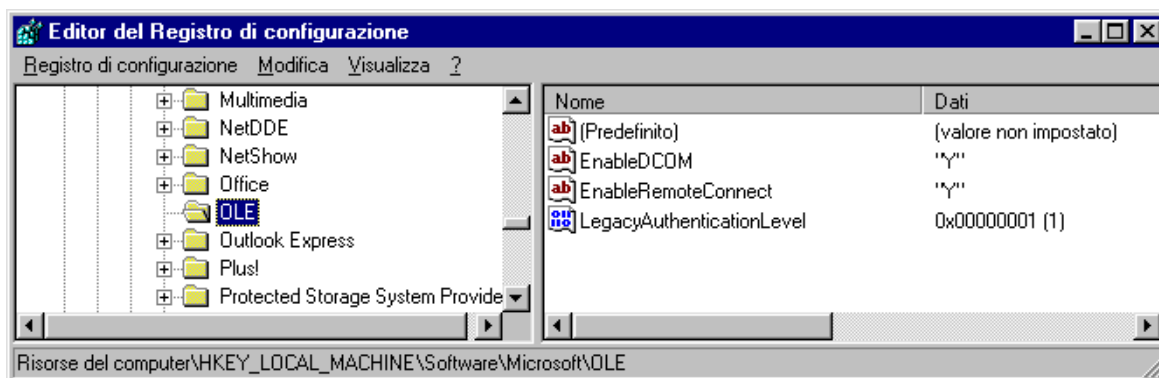
Metodo Manuale

- Cliccare su Start, Esegui e scrivere "regedit", quindi premere Invio.
- Si apre la finestra "Editor del registro di configurazione"



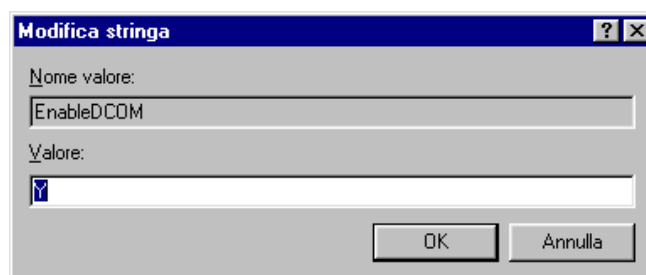
- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	“Y”
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	“Y”
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;

- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra "Editor del registro di configurazione" e riavviare il computer.

Metodo Automatico (consigliato)

- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione).
- Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

Tutti i marchi o nomi dei prodotti citati in questo documento o nei singoli manuali sono o possono essere marchi registrati di proprietà delle singole società.

MAURO CEDRANI
Via Marconi, 61
12030 – MARENE (CN)
0172 – 742812
mauce@microplus.it
www.cedrani.it